



**Edital n.º 066/2019 – Pronatec – Bolsa Formação**

**Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas**

A **Secretaria de Desenvolvimento Econômico e Inovação (SEDI)**, por meio da Superintendência Executiva de Ciência e Tecnologia, do Gabinete de Gestão de Capacitação e Formação Tecnológica (GGCFT) e da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego (PRONATEC) - Bolsa Formação, considerando a Lei Federal n.º 12.513/2011, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, a Lei n.º 12.816, de 05 de junho 2013, a Portaria n.º 817, de 13 de agosto de 2015, a Portaria n.º 1.152, de dezembro de 2015, do Ministério de Estado da Educação e a Portaria 45/18-SED, **Processo n.º 201914304002058** publica o **resultado preliminar e novo cronograma**, conforme abaixo.

01-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no **Colégio Tecnológico (Cotec) Real Conquista**, Unidade Remota vinculada ao Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Programação de Jogos para Java (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	60h	1-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Metodologia Científica (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	30h	1-Lilian de Deus Vieira - 90 2-Tiago Lopes de Felipe – 90 3-Ricardo André Naka – 90 4-Andrea Paniago Fideles - 85 5-Cláudio Antônio Amoury Silva – 70 6-Leonardo de Souza Silva – 60 7-Estéfane da Silva Lopes – 50 8-Euzainy Sousa da Silva Rodrigues - 45 9-Marcos Antônio Pereira Carneiro Filho - 45 10-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Comércio Eletrônico e E-Business (Técnico em Manutenção e Suporte em Informática)	01	Noturno	50h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Ricardo André Naka – 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Cláudio Antônio Amoury Silva – 70 5-Hugo Barbosa – 65 6-Cleyton Silva de Jesus - 60 7-Benigna Silva Bernardes - 60 8-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Inteligência Artificial (Técnico em Manutenção e Suporte em Informática)	01	Noturno	30h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Ricardo André Naka – 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Cláudio Antônio Amoury Silva – 70 5-Hugo Barbosa – 65 6-Cleyton Silva de Jesus - 60 7-Benigna Silva Bernardes - 60 8-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Engenharia de Software (Técnico em Manutenção e Suporte em Informática)	01	Noturno	30h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Robson Alves Faleiro - 85 3-Cláudio Antônio Amoury Silva – 70 4-Hugo Barbosa – 65 5-Cleyton Silva de Jesus - 60 6-Benigna Silva Bernardes - 60 7-Euzainy Sousa da Silva Rodrigues - 45 8-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Linguagem de Programação II (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Ricardo André Naka – 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Hugo Barbosa – 65 5-Getúlio Cassemiro de Sousa Júnior - 60



				6-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Banco de Dados I (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Ricardo André Naka – 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Hugo Barbosa – 65 5-Cleyton Silva de Jesus - 60 6-Benigna Silva Bernardes - 60 7-Getúlio Cassemiro de Sousa Júnior – 60 8-Euzainy Sousa da Silva Rodrigues - 45 9-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Engenharia de Software (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Ricardo André Naka – 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Cláudio Antônio Amoury Silva – 70 5-Hugo Barbosa – 65 6-Cleyton Silva de Jesus - 60 7-Benigna Silva Bernardes - 60 8-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40

02-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no curso técnico de nível médio em programação de jogos digitais, no Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Modelagem em Jogos 3D (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	60h	1-Danilo Fernando Alves da Silva – 90 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	60h	1-Danilo Fernando Alves da Silva - 90 2-Thales Baliero Takao – 65 3-Benigna Silva Bernardes - 60 4-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Programação de Jogos para Java (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	60h	1-Danilo Fernando Alves da Silva - 90
Modelagem em Jogos 3D (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Robson Alves Faleiro – 85 3-Fábio Rodrigues Queiroz - 60
Banco de Dados (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	40h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Robson Alves Faleiro - 85 3-Cláudio Antônio Amoury Silva – 70 4-Rodrigo da Silva Brito - 65 5-Hugo Barbosa – 65 6-Fábio Rodrigues Queiroz – 60 7-Cleyton Silva de Jesus - 60 8-Benigna Silva Bernardes - 60 9-Paulo Henrique Custódio Rodrigues – 55 10-Euzainy Sousa da Silva Rodrigues - 45 11-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Robson Alves Faleiro – 85 3-Rodrigo da Silva Brito - 65 4-Fábio Rodrigues Queiroz – 60 5-Cleyton Silva de Jesus - 60 6-Benigna Silva Bernardes - 60

03-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no curso técnico de nível médio em informática, no Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Metodologia Científica	01	Noturno	30h	1-Lilian de Deus Vieira - 90 2-Tiago Lopes de Felipe – 90 3-Ricardo André Naka – 90 4-Andrea Paniago Fideles – 85



				5-Robson Alves Faleiro - 85 6-Alexandre Nascimento Pinheiro - 80 7-Cláudio Antônio Amoury Silva - 70 8-Jade Caiuá Campos Lemos - 65 9-Claudio Luiz Lucas da Cunha - 60 10-Leonardo de Souza Silva - 60 11-Estéfane da Silva Lopes - 50 12-Marcos Antônio Pereira Carneiro Filho - 45 13-Karla da Silva Carneiro - 30 14-Lara Isabella Costa Arantes - desclassificada de acordo com o item 4.10, letra i, do Edital
Redes de Computadores II	01	Noturno	30h	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Ricardo André Naka - 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Cláudio Antônio Amoury Silva - 70 5-Hugo Barbosa - 65 6-Fábio Rodrigues Queiroz - 60 7-Cleyton Silva de Jesus - 60 8-Benigna Silva Bernardes - 60 9-Paulo Henrique Custódio Rodrigues - 55 10-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Linguagem de Programação III	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Ricardo André Naka - 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Fábio Rodrigues Queiroz - 60 5-Thales Baliero Takao - 65 6-Hugo Barbosa - 65 7-Paulo Henrique Custódio Rodrigues - 55 8-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40
Inteligência Artificial	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Ricardo André Naka - 90 3-Robson Alves Faleiro - 85 4-Rodrigo da Silva Brito - 65 5-Jade Caiuá Campos Lemos - 65 6-Hugo Barbosa - 65 7-Fábio Rodrigues Queiroz - 60 8-Cleyton Silva de Jesus - 60 9-Benigna Silva Bernardes - 60 10-Cláudio Antônio Amoury Silva - 70 11-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 40

04-Vaga de **Professor Regente** para **Senador Canedo** para atuar no curso técnico de nível médio em comércio, na **Unidade Remota** do Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Marketing Estratégico	01	1. 30% da carga horária presencial na instituição para interação e planejamento com o Supervisor de Eixo e atendimento aos alunos, bem como realização de atividades práticas, conforme o cronograma do curso; 2. 70% da carga horária de atuação no AVEA, Plataforma Moodle, distribuídas ao longo da semana, para realização das	60h	1-Renato de Souza e Silva - 95 2-Maria Rosangela Sousa e Silva - 90 3-Lilian de Deus Vieira - 90 4-Marcos Antônio Pereira Carneiro Filho - 45 5-Lara Isabella Costa Arantes - desclassificada de acordo com o item 4.10, letra i, do Edital
Direito Empresarial	01		30h	1-Renato de Souza e Silva - 95 2-Maria Rosangela Sousa e Silva - 90



	atividades pedagógicas;	didático		3-Lilian de Deus Vieira – 90 4-Andrea Paniago Fideles - 85 5-Alexandre Nascimento Pinheiro - 80
	3. Na distribuição/execução da carga horária de cada disciplina, o professor deverá trabalhar com o aluno no máximo 15 horas por semana.			

5-Novo cronograma do certame:

Etapa	Data
Resultado Preliminar	<b>18/06/2019</b>
Apresentação de Recursos	<b>19/06/2019</b>
Resultado Final	<b>A partir de 24/06/2019</b>
Primeira Convocação	<b>A partir de 24/06/2019</b>

Goiânia, 18 de junho de 2019.

Marcos Sussumo Andrade  
Coordenador Geral