



**Editais n.º 106/2019 – Pronatec – Bolsa Formação**

**Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas**

A **Secretaria de Desenvolvimento e Inovação (SEDI)**, por meio da Superintendência de Capacitação e Formação Tecnológica e da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego (PRONATEC) - Bolsa Formação, considerando a Lei Federal n.º 12.513/2011, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, a Lei n.º 12.816, de 05 de junho 2013, a Portaria n.º 817, de 13 de agosto de 2015, a Portaria n.º 1.152, de dezembro de 2015, do Ministério de Estado da Educação e a Portaria 45/18-SED, **Processo n.º 201914304003456** publica o **resultado preliminar da análise curricular**, conforme abaixo.

1-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia**, para atuar no curso **técnico de nível médio em programação de jogos digitais**, no **Cotec Real Conquista**, Unidade Remota do **Itego Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Trabalho de Conclusão de Curso (Técnico em Programação de Jogos Digitais) <b>11 alunos</b>	01	Vespertino	<b>8 horas aulas semanais</b> , distribuídas em no mínimo 2 dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso.	1-Ricardo André Naka - 90 2-Murillo Folha de Jesus - 90 3-Paulo Gabriel Teixeira - 65

2-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia**, para atuar no curso **técnico de nível médio em programação de jogos digitais**, no **Itego Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Área de formação/requisitos
Programação de Jogos para Java (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	46h	1-Carolina Souza Floriano - 90
Teste de Software (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	40h	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Ricardo André Naka - 90 3-Carolina Souza Floriano - 90 4-Benigna Silva Bernardes – 60
Trabalho de Conclusão de Curso (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	<b>8 horas aulas semanais</b> , distribuídas em no mínimo 2 dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso.	1-Ricardo André Naka - 90 2-Carolina Souza Floriano - 90 3-Paulo Gabriel Teixeira – 65
Modelagem de Jogos 3D (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	60h	1-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 55
Teste de Software (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	40h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 3-Benigna Silva Bernardes – 60 4-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 55
Trabalho de Conclusão de Curso (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	<b>8 horas aulas semanais</b> , distribuídas em no mínimo 2 dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso.	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 3-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 55



Goiânia, 01 de novembro de 2019.

**Ludmilla Alves Danas Gonçalves**  
**Coordenadora Geral**