



**Edital n.º 089/2019 – Pronatec – Bolsa Formação**

**Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas**

A **Secretaria de Desenvolvimento Econômico e Inovação (SEDI)**, por meio da Superintendência Executiva de Ciência e Tecnologia, do Gabinete de Gestão de Capacitação e Formação Tecnológica (GGCFT) e da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego (PRONATEC) - Bolsa Formação, considerando a Lei Federal n.º 12.513/2011, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, a Lei n.º 12.816, de 05 de junho 2013, a Portaria n.º 817, de 13 de agosto de 2015, a Portaria n.º 1.152, de dezembro de 2015, do Ministério de Estado da Educação e a Portaria 45/18-SED, **Processo n.º 201914304002930** publica o **resultado final e a ata de recurso**, conforme abaixo.

01-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no **Colégio Tecnológico (Cotec) Real Conquista**, Unidade Remota vinculada ao Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Modelagem de Jogos Digitais 3D (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	60h	1-Murillo Folha de Jesus – 85 2-Carolina Souza Floriano - 75 3-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – 50
Banco de Dados (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	40h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Murillo Folha de Jesus – 85 3-Carolina Souza Floriano – 75 4-Paulo Gabriel Teixeira - 60 5-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – 50
Teste de Software (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Murillo Folha de Jesus – 85 3-Hugo Barbosa - 75 4-Paulo Gabriel Teixeira - 60 5-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – 50
Análise e projeto de Software (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Murillo Folha de Jesus – 85 3-Hugo Barbosa - 75 4-Paulo Gabriel Teixeira - 60 5-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – 50

02 - Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Programação de Jogos para Java (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	56,5h	1-Murillo Folha de Jesus – 85 2-Carolina Souza Floriano – 75 3-Cássio Martins Carlos - 65 4-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – 50
Programação de Jogos para Arquitetura Mobilite (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	80h	1-Carolina Souza Floriano – 75 2-Cássio Martins Carlos - 65 3-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50 4-Juan Matheus Moreira Amaral - 30
Programação de Jogos para Arquitetura Mobilite (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	80h	1-Carolina Souza Floriano - 75
Banco de Dados II (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Cleyton Silva de Jesus - 75 3-Willian Antunes de Oliveira – 75 4-Hugo Barbosa - 75 5-Paulo Gabriel Teixeira – 60 6-Diego Júnior do Carmo Oliveira - 60 7-Euzainy Sousa da Silva Rodrigues - 55 8-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50



**Ata de Recurso:**

Nome do Candidato	Recurso
5-Murillo Folha de Jesus - 50	<p>Recurso deferido. Na reanálise da documentação apresentada, a Comissão de Avaliação <b>retifica</b> a pontuação, conforme detalhamento abaixo:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1) <b>Titulação: 25 pontos</b> (especialização) - a soma não é cumulativa;</li><li>2) <b>Experiência na docência: 30 pontos. Declarações de atuação como docente, no Instituto Tecnológico do Estado de Goiás Dr. Luiz Rassi, emitidas em 06 de agosto de 2019; Registro na CTPS, das empresas Centro de Soluções em Tecnologia e Educação e Centro de Gestão em Educação Continuada;</b></li><li>3) <b>Experiência em extra docência: 30 pontos – Experiência comprovada na CTPS, na empresa Brasil Telecom.</b></li></ol> <p><b><u>Pontuação total: 85 pontos.</u></b></p>

Goiânia, 23 de setembro de 2019.

**Ludmilla Alves Danas Gonçalves**  
**Coordenadora Geral**