



Edital n.º 106/2019 – Pronatec – Bolsa Formação

Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas

A **Secretaria de Desenvolvimento e Inovação (SEDI)**, por meio por meio da Superintendência de Capacitação e Formação Tecnológica e da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego (PRONATEC) - Bolsa Formação, considerando a Lei Federal n.º 12.513/2011, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, a Lei n.º 12.816, de 05 de junho 2013, a Portaria n.º 817, de 13 de agosto de 2015, a Portaria n.º 1.152, de dezembro de 2015, do Ministério de Estado da Educação e a Portaria 45/18-SED, **Processo n.º 201914304003456** publica o **resultado final do certame**, conforme abaixo.

1-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia**, para atuar no curso **técnico de nível médio em programação de jogos digitais**, no **Cotec Real Conquista**, Unidade Remota do **Itego Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Trabalho de Conclusão de Curso (Técnico em Programação de Jogos Digitais) 11 alunos	01	Vespertino	8 horas aulas semanais , distribuídas em no mínimo 2 dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso.	1-Paulo Gabriel Teixeira – 80 2-Murillo Folha de Jesus – desclassificado, conforme item 4.10, letra m. 3-Ricardo André Naka - desclassificado, conforme item 4.10, letra m.

2-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia**, para atuar no curso **técnico de nível médio em programação de jogos digitais**, no **Itego Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Programação de Jogos para Java (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	46h	1-Carolina Souza Floriano – desclassificada, conforme item 4.10, letra q.
Teste de Software (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	40h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90,5 2-Ricardo André Naka – 90 3-Benigna Silva Bernardes – 74,5 4-Carolina Souza Floriano - desclassificada, conforme item 4.10, letra q.
Trabalho de Conclusão de Curso (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	8 horas aulas semanais , distribuídas em no mínimo 2 dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso.	1-Ricardo André Naka – 90 2-Carolina Souza Floriano - desclassificada, conforme item 4.10, letra q. 3-Paulo Gabriel Teixeira – desclassificado, conforme item 4.10, letra m.
Modelagem de Jogos 3D (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	60h	1-Diego Junior do Carmo Oliveira – desclassificado, conforme item 4.10, letra m. 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – desclassificado, conforme item 4.10, letra s.
Teste de Software (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	40h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90,5 3-Benigna Silva Bernardes – 74,5 2-Diego Junior do Carmo Oliveira – desclassificado, conforme item 4.10, letra m. 4-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – desclassificado, conforme item 4.10, letra s.
Trabalho de Conclusão de Curso	01	Noturno	8 horas aulas semanais , distribuídas em no mínimo 2	1-Tiago Lopes de Felipe – 90,5



(Técnico em Programação de Jogos Digitais)			dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso.	2-Diego Junior do Carmo Oliveira – desclassificado, conforme item 4.10, letra m. 3-Syll Farney Julle Pereira de Araújo – desclassificado, conforme item 4.10, letra s.
--	--	--	--	---

Goiânia, 11 de novembro de 2019.

Ludmilla Alves Danas Gonçalves
Coordenadora Geral