



Equipe – Desafio 1

Identificação do Desafio: Como a CGE pode otimizar o monitoramento das compras do estado de Goiás para garantir que os órgãos estão atendendo aos requisitos estabelecidos para o processo de compras?

Identificação do contato da licitante:

- LIAMETEC TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA. Tecnologia e Inteligência Artificial aplicada transformando dados em decisões.

- Website: <http://www.liametec.com.br>

- Email: contato@liametec.com.br

- WhatsApp: (62) 996701716

Equipe (5 Colaboradores)

1. **Alan (Gerente de Projeto)** - Engenheiro agrônomo e ex-servidor público, com vasta experiência na gestão de grandes projetos de tecnologia aplicada à pecuária, agricultura e transmissão de energia. Sua trajetória inclui cargos como pesquisador e engenheiro responsável por pesquisas na ENGOPA e na Secretaria da Agricultura do estado de Goiás. Possui conhecimentos em grandes processos licitatórios e atuou como engenheiro responsável por projetos de linhas de transmissão em São Paulo e nas regiões Centro-Oeste, Nordeste e Norte do Brasil, demonstrando sua capacidade de liderança e expertise técnica em processos de compras e pagamentos em ambientes complexos e desafiadores.
2. **Josias (Cientista de Dados e Engenheiro de Machine Learning)** - Bacharel em Ciência da Computação, com proficiência em tecnologias como Rust, Scala, Python, Apache Spark, scikit-learn, XGBoost, Hadoop e Linux. Especialista em Estatística e Ciência de Dados pelo MITx (Massachusetts Institute of Technology, www.edx.org) em 2021, certificado ID: 9a85bbf1bbb94297a8c83018e958245f. Entre 2004 e 2015, trabalhou como cientista de dados no Banco do Brasil, desenvolvendo soluções escaláveis de machine learning para a detecção de fraudes em pagamentos via cartão. Também atuou como desenvolvedor de soluções para automação de contratos de empréstimos para servidores públicos, utilizando tecnologias como C++ e Python.
3. **Leandro (Cientista de Dados e Engenheiro de Soluções de IA)** - Doutor em Engenharia da Computação, com ênfase em Processamento de Linguagem Natural pela UFG. Tem uma carreira sólida como analista e desenvolvedor de software em grandes projetos na iniciativa privada e pública. Possui proficiência em desenvolvimento em Python e Rust, além de



scikit-learn, PyTorch, TensorFlow, NLTK, Regex, embeddings, LLM, NER, e algoritmos de classificação e otimização, como Simulated Annealing e CMAES. Há mais de 10 anos, atua como pesquisador e docente em cursos de graduação e pós-graduação na área de Tecnologia da Informação. Também trabalha como consultor e desenvolvedor de soluções personalizadas que incorporam inteligência artificial para resolver problemas reais e complexos.

4. **Maurílio (Desenvolvedor Backend e Frontend)** - Analista de sistemas com mais de 15 anos de experiência no desenvolvimento de soluções de backend, com proficiência em NodeJS, JavaScript, TypeScript, desenvolvimento de APIs e React Native. Já atuou como analista e desenvolvedor em grandes instituições públicas, como a Assembleia Legislativa do Estado de Goiás (2011–2014) e a Secretaria de Educação (2014–2016). Além disso, possui perfil empreendedor como fundador de algumas startups.
5. **Renato (Desenvolvedor Frontend, UX)** - Com mais de 10 anos de experiência no desenvolvimento de frontend para aplicações web, é especializado em Mídias Digitais. Atuou como desenvolvedor frontend na Assembleia Legislativa (2013–2017) e desenvolveu o frontend do Futshare APP, uma plataforma para compartilhamento de jogos amadores de futebol e ranking de times. Possui proficiência em tecnologias como JavaScript, Sass, CSS, HTML5, TypeScript e ReactJS.