

---

## CÂMARA DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL

---

PROCESSO N. 201800044004814

DE: 10/12/2018

INTERESSADO: UniRV – Universidade de Rio Verde

ASSUNTO: Autorização

CURSO: Técnico em Programação e Jogos Digitais- Rio Verde/GO

---

### PARECER CEE/CEP N. 187/2018

#### I - HISTÓRICO

A **UniRV - Universidade de Rio Verde**, mantida pela FESURV – Universidade de Rio Verde, inscrito no CNPJ sob o N. 01.815.216/0001-78, localizada na Fazenda Fonte do Saber, Setor Universitário em Rio Verde/GO, por meio de seu Magnífico Reitor solicita desta Casa a renovação de autorização do Curso Técnico em **Programação de Jogos Digitais** pertencente ao Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, por meio o Programa PRONATEC/MEDIO-TEC.

Constam dos autos os seguintes documentos:

- Requerimento, fls. 02/03;
- Projeto Pedagógico do Curso, fls. 4/28;
- Nominata dos professores, fl. 29;
- Relação dos alunos matriculados no Curso Técnico em Agropecuária, fl. 30;

#### II - ANÁLISE

O Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais oferecido pela **UniRV - Universidade de Rio Verde**, mantida pela FESURV – Universidade de Rio Verde, inscrito no CNPJ sob o N. 01.815.216/0001-78, localizada na Fazenda Fonte do Saber, Setor Universitário em Rio Verde/GO, foi autorizado Por meio da Resolução CONSUNI N 10/2018.

---

## CÂMARA DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL

---

PROCESSO N. 201800044004814

DE: 10/12/2018

INTERESSADO: UniRV – Universidade de Rio Verde

ASSUNTO: Autorização

CURSO: Técnico em Programação e Jogos Digitais- Rio Verde/GO

---

O Projeto do **Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais** foi elaborado seguindo as orientações da legislação que trata da Educação Profissional, Resolução CEE/CP N. 4/2015 e Resolução MEC N. 6/2012.

O perfil profissional de conclusão está de acordo com as competências gerais dos profissionais da área e com as competências específicas do **Técnico em Programação de Jogos Digitais**. Há uma equivalência entre o perfil profissional de conclusão e a justificativa do curso proposto.

O **Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais**, oferecido pela **UniRV - Universidade de Rio Verde**, localizada na Fazenda Fonte do Saber, Setor Universitário em Rio Verde/GO, atende a carga horária mínima estabelecida no Catálogo Nacional de Cursos Técnicos e está estruturado em três Semestres.

A carga horária teórico práticas para formação de **Técnico em Paisagismo** é de 1000 horas, distribuídas em três Semestres conforme segue:

- **Semestre I** com 360 horas teórico práticas, sem previsão de saída intermediária sendo pré requisito para o Semestre II e III;
- **Semestre II** com 320 horas teórico práticas, sem previsão de saída intermediária, sendo pré-requisito para o Semestre III;
- **Semestre III** – Com terminalidade para Habilitação Técnica de Nível Médio em Programação de Jogos Digitais, com carga horária de 320 horas teórico práticas, sem previsão de estágio supervisionado.

Segue a Lista de alunos matriculados no **Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais da UniRV - Universidade de Rio Verde**, mantida pela FESURV – Universidade de

**CÂMARA DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL**

PROCESSO N. 201800044004814

DE: 10/12/2018

INTERESSADO: UniRV – Universidade de Rio Verde

ASSUNTO: Autorização

CURSO: Técnico em Programação e Jogos Digitais- Rio Verde/GO

Rio Verde, inscrito no CNPJ sob o N. 01.815.216/0001-78, localizada na Fazenda Fonte do Saber, Setor Universitário em Rio Verde/GO:

1. ALISSON FRANCISCO DE SOUSA SAMPAIO	14. JOAO VITOR SOUZA OLIVEIRA
2. ARTHUR FURQUIM DE FREITAS MELO	15. KATIELLY SILVA RIBEIRO
3. ERICA DA SILVA E SILVA	16. KEVEN ALVES PEREIRA
4. FELIPE SOUSA GUIMARAES	17. LUCAS ELIAS SITI PIRES
5. FERNANDO OLIVEIRA DE FREITAS	18. MARIANNE DOMICIANO DOMINGOS DE JESUS
6. GABRIEL DUARTE DOS SANTOS	19. MATHEUS GABRIEL SOUSA GUIMARAES
7. GABRIEL PEREIRA LIMA	20. RANIELLY CRISTINY GOULART FERREIRA
8. GABRIELE SANTOS AMARAL DOMINGOS	21. RYAN FERREIRA DOS SANTOS
9. GUSTAVO GABRIEL PERETTO SANTOS	22. SAMANTA LIMA ARANTES
10. HIGOR ALMEIDA CAMARGOS	23. TAINAR DOS SANTOS VIEIRA
11. IVAN PONTES DO NASCIMENTO	24. VINICIUS CARLOS LIMA
12. JADIEL DOS SANTOS SILVA	25. WILLIAN BORGES DE MORAES
13. JEFERSON BONFIM DOS SANTOS	

**III - VOTO****Diante do exposto, vota-se por:**

- ✓ **Autorizar o Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais**, pertencente ao Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, ofertado pela SED na **UniRV - Universidade de Rio Verde**, mantida pela FESURV – Universidade de Rio Verde, inscrito no CNPJ sob o N. 01.815.216/0001-78, localizada na Fazenda Fonte do Saber, Setor Universitário em Rio Verde/GO, até a conclusão das turmas em andamento.
- ✓ **Aprovar o plano de Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais** com carga horária total de 1000 h teórico práticas;
- ✓ **Determinar a inserção do Ato Autorizativo do Curso em epígrafe no S-STECC – Sistema Nacional de Cursos Técnicos – para efeito de validade nacional dos diplomas expedidos.**

**CÂMARA DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL**

PROCESSO N. 201800044004814

DE: 10/12/2018

INTERESSADO: UniRV – Universidade de Rio Verde

ASSUNTO: Autorização

CURSO: Técnico em Programação e Jogos Digitais- Rio Verde/GO

- ✓ **Determinar** que seja feito, no SISTEC/MEC, o registro do Diploma, antes de ser ele entregue ao aluno, apondo-lhe, no verso. "Diploma registrado no SISTEC/MEC sob nº...../ano....., de acordo com o Art.36-D, da Lei N.9394/96 e Resolução CNE N.03, de 30/09/2009".

É o Voto.

Sala das Sessões do Conselho Estadual de Educação de Goiás, em Goiânia, aos 11 dias do mês de dezembro de 2018.

CONSUNI N 10/2018.



**MARIA ESTER GALVÃO DE CARVALHO**

Conselheira Relatora

