



ESTADO DE GOIÁS
AGÊNCIA GOIANA DE HABITAÇÃO S/A
GERÊNCIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

TERMO DE REFERÊNCIA

1. DO OBJETO

1.1. Contratação de empresa especializada no fornecimento de subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript.

2. JUSTIFICATIVA DA CONTRATAÇÃO

- 2.1. Nos últimos 3 (três) anos, a equipe de projetos da Agência Goiana de Habitação – AGEHAB, elaborou projetos que resultaram em licitações que ultrapassaram R\$ 400.000.000,00 (quatrocentos milhões de reais).
- 2.2. Considerando que a AGEHAB possui entre suas competências, derivadas do Estatuto Social AGEHAB, as seguintes atribuições:
- 2.2.1. Elaborar projetos e executar, a produção e comercialização de unidades habitacionais e lotes urbanizados, equipamentos comunitários, obras de infraestrutura e atividades de desenvolvimento urbano.
- 2.2.2. Empreender construções, para si ou para terceiros, e participar de transações comerciais e industriais ou, ainda, de sociedades correlatas, desde que vinculadas às suas finalidades.
- 2.2.3. Compatibilizar os projetos de abastecimento de água, esgoto sanitário, energia elétrica, iluminação pública, hidráulico e elétrico das habitações, com o conjunto habitacional, a vila ou o bairro em que se localizam.
- 2.3. Considerando que a aquisição das licenças de uso de software atenderá às necessidades da Agência Goiana de Habitação – AGEHAB quanto as demandas de elaboração de desenhos e projetos de arquitetura e engenharia.
- 2.4. Considerando a necessidade de elaboração de desenhos e projetos com elevado grau de precisão, tanto para o detalhamento técnico de uma obra / construção, quanto para a visualização de um projeto inicial antes do real.
- 2.5. Considerando que a aquisição das licenças de uso de software proverá uma melhor produtividade da equipe de projetos da AGEHAB, uma vez que diminuirá o esforço para se atingir o resultado desejado, além de aprimorar a qualidade final dos trabalhos desenvolvidos.
- 2.6. Considerando que a aquisição das licenças de uso de software viabilizará a manipulação de arquivos gerados / recebidos de órgãos internos e externos, garantindo a total compatibilidade entre os arquivos intercambiados.
- 2.7. Considerando a necessidade de mitigar indisponibilidades causadas por falha através da contratação de solução incapaz de suprir a necessidade da equipe de projetos da AGEHAB.
- 2.8. Considerando Autodesk detém a patente original do formato nativo em DWG, de modo que o “software AutoCad” reconhece quando o padrão não é original e informa acerca de problemas de inconsistências que podem prejudicar sua utilização.
- 2.9. Considerando que a aquisição das licenças de uso de software para a elaboração de desenhos e projetos munido de ferramentas que auxiliem na execução de suas atividades, facilidade na leitura e interpretação dos desenhos, tornando-se essencial para sanar dúvidas de interpretação durante a execução, produção, editoração gráfica de qualquer projeto de arquitetura e / ou engenharia.
- 2.10. Considerando que todos os desenhos técnicos utilizados em projetos arquitetônicos, estruturais, elétricos, de instalações aeroportuárias e de layout que são criados, recebidos e / ou enviados pela AGEHAB, assim como toda sua base de dados vetorizados, são apresentados no formato DWG, que a “Autodesk” detém a patente original.
- 2.11. Considerando a necessidade de manter a compatibilidade, constância e congruência dos trabalhos técnicos atualmente desenvolvidos pela AGEHAB e por apresentar características técnicas únicas, como é determinado no inc. I, alínea a), do art.47 da Lei nº 13.303, de 30 de junho de 2016, tais como:

- 2.11.1. Reconhece quando o padrão não é original e avisa que problemas de inconsistências pode prejudicar a utilização;
- 2.11.2. Permite abrir e salvar arquivos em DWG, DXF e DWT nativamente.
- 2.11.3. Utilização de blocos dinâmicos;
- 2.11.4. Importação e exportação de arquivos DGN.
- 2.12. Considerando que, equipe de projetos da AGEHAB está apta a utilizar o software AutoCAD e uma aquisição de uma nova ferramenta ensinaria em um custo adicional com a aquisição de treinamentos oficiais, bem como tempo para alcançar maturidade na utilização de uma nova solução.
- 2.13. Considerando que o Decreto nº 9.983, de 22 de agosto de 2019, e Decreto nº 10.306, de 2 de abril de 2020, instituem a Estratégia BIM BR, dispondo o uso dos mesmos para elaboração de projetos já no ano de 2021
- 2.14. Considerando que a equipe de projetos da AGEHAB está buscando se adequar a Estratégia BIM BR.
- 2.15. Considerando que o software AutoCAD é aderente a Estratégia BIM BR.
- 2.16. Isto posto, faz-se necessária a contratação de empresa especializada no fornecimento de subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript, de forma a que a AGEHAB consiga satisfazer, com efetividade, sua missão institucional fornecendo diversos serviços a sociedade.

3. DO QUANTITATIVO ESTIMADO E PREÇO ESTIMADO

ITEM	DESCRIÇÃO	UNIDADE	QTD.	PREÇO UNITÁRIO	PREÇO TOTAL
01	subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript	Licença	40		
TOTAL					

4. DETALHAMENTO DO OBJETO / DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO

4.1. As especificações do Termo de Referência são mínimas a CONTRATADA deverá realizar o fornecimento de subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript, de acordo com as especificações do Termo de Referência.

4.2. ITEM – 01 – SUBSCRIÇÃO DE LICENÇA DO SOFTWARE ARCHITECTURE ENGINEERING & CONSTRUCTION COLLECTION IC COMMERCIAL NEW SINGLE-USER ELD 3-YEAR SUBSCRIPT, CONTEMPLANDO SUPORTE TÉCNICO, PELO PERÍODO DE 36 MESES

4.2.1. A Suite Autodesk Architecture, Engineering And Construction Collection – AEC Collection, deverá ser composta, no mínimo, pelas seguintes ferramentas / softwares: 3ds Max, Advance Steel, AutoCAD, AutoCAD Architecture, AutoCAD Electrical, AutoCAD Map 3D, AutoCAD Mechanical, AutoCAD MEP, AutoCAD Plant 3D, AutoCAD Raster Design, AutoCAD Mobile App, AutoCAD Web App, Civil 3D, Dynamo Studio, Fabrication CADmep, FormIt, InfraWorks, Insiqth, Navisworks anage, Recap Pro, Revit, Robot Structural Analysis Professional, Structural Bridge Design, Vehicle Tracking, Autodesk Redering, Autodesk Drive, Autodesk DOCs, Serviços a nuvem incluídos: armazenamento em nuvem (25 GB de espaço), renderização em nuvem no Autodesk Rendering.

4.2.2. AUTOCAD

4.2.2.1. Solução que facilita a criação e confecção de desenhos técnicos através de ferramentas para desenho de: pontos, linhas, poli linhas, multilinhas, arcos, polígonos, poli linha 3D, raio, donut, spline, elipse, entidades complexas (agrupamento de entidades mais simples).

4.2.2.2. Recursos para criação e edição de tabelas, fornecendo número de linhas e colunas. Recursos para manipulação de tabelas como inserção e remoção de linhas e colunas e mesclagem de células. Formatação de

tabelas a partir de estilos.

4.2.2.3. Compartilhar as vistas de projeto publicando-as na nuvem.

4.2.2.4. Recurso para modificar geometrias, das mais simples às mais complexas.

4.2.2.5. Recurso para cortar um objeto que cruza outro, eliminando todo o desenho de um lado ou outro da interseção.

4.2.2.6. Recurso para estender um objeto para que interseccione com um outro.

4.2.2.7. Ferramentas para mover, rotacionar, escalar e esticar objetos.

4.2.2.8. Permite plotagem em background de arquivos de desenho.

4.2.2.9. Recursos para renderizações, incluindo estudo de iluminação solar e bibliotecas foto-realistas de materiais.

4.2.2.10. Suporte a aplicativos desenvolvidos em linguagem Autolisp.

4.2.2.11. Recursos para simular câmeras e passeios virtuais em projetos tridimensionais.

4.2.2.12. Linhas de centro e marcas de centro inteligentes. Ao mover objetos associados, as linhas de centro e a marcas de centro se movem automaticamente com o objeto.

4.2.2.13. Disponibilidade de linha de comandos com atalhos de teclado para acionar recursos do software sem a necessidade de uso de menus, possibilitando ao usuário o uso das duas mãos para agilizar tarefas de projeto.

4.2.2.14. Suporte ao uso de cores em gradiente e a True Color (24 bits para representar a cor de cada pixel, o que possibilita a codificação de cerca de 16 milhões de cores).

4.2.2.15. Compatibilidade total com arquivos em formato DWG gerados pelas versões do AutoCAD até AutoCAD 2022.

4.2.2.16. Recursos para modelagem e edição de objetos em 3 dimensões.

4.2.2.17. Ferramentas para a criação, subtração e edição de superfícies e sólidos em 3 dimensões que contenham faces definidas por superfícies complexas, em um único ambiente, sem a utilização de softwares externos.

4.2.2.18. Extraia contornos (curvas isolinha) através de um ponto específico de uma superfície ou face de um sólido para determinar as linhas de contorno de qualquer forma. A ferramenta exibe uma visualização da spline resultante antes da seleção do ponto. Você pode especificar a direção das linhas isométricas na direção U ou V.

4.2.2.19. Recursos para inserção de texturas em superfícies em 3 dimensões complexas.

4.2.2.20. Recursos para adicionar comportamentos dinâmicos a bibliotecas de blocos que Permitem a duplicação, edição, rotação, movimentação e criação de blocos através de operações de selecionar e arrastar/selecionar.

4.2.2.21. Recurso para inclusão de assinatura digital no arquivo de desenho.

4.2.2.22. Anexar e visualizar modelos do Autodesk® Navisworks® e Autodesk® BIM 360™ Cordinate® diretamente no AutoCAD.

4.2.2.23. Linha de comando inteligente que reconhece o que o usuário está digitando esteja no começo, meio ou fim do nome do comando, e exibe os comandos relacionados à palavra digitada, como sinônimos, traduções. Efetua também a correspondência entre função e comando.

4.2.2.24. Disposição de desenhos em abas na parte superior à área de trabalho, com a facilidade de criar um novo arquivo apenas selecionando o sinal de adição, como em um navegador da Web.

4.2.2.25. Capacidade de importar arquivos em formato SKP (do programa Sketchup).

4.2.2.26. Ferramenta para captura de nuvens de pontos.

4.2.2.27. Extração da geometria da nuvem de pontos.

4.2.2.28. Capacidade de alinhamento de texto de forma dinâmica reposicionando um dos nós.

4.2.2.29. Capacidade de transformação automática de texto fazendo uma fração de números separados por barra transformar-se na disposição de numerador sobre denominador separando-os por uma linha horizontal, possibilitando modificar as propriedades da fração para exibir o numerador e denominador com um separador diagonal.

4.2.2.30. Recurso que Permite a criação de caixas de texto com transparência, mostrando os desenhos por detrás da caixa, e que possibilitem a modificação de seu tamanho de forma intuitiva, pelos lados ou pelos cantos.

4.2.2.31. Capacidade de correção de texto quando se digita com a tecla Caps Lock ativada e se pressiona a tecla Shift, e desligamento automático da tecla de Caps Lock após dar um espaço ou pular uma linha, permitindo que continue a digitar sem interrupções.

4.2.2.32. Capacidade de itemização e enumeração de forma automática. Ao digitar em uma caixa de texto, no início de uma linha, um símbolo, letra ou número seguido de “.”, “)”, “>”, “}”, “;” ou “]” cria-se uma lista.

4.2.2.33. Recursos de edição de texto como sobrescrito e subscrito, localizado em aba diferenciada no painel de

recursos, disponível ao editar caixas de texto, tabelas, indicações e cotas.

4.2.2.34. Recursos de edição de texto que Permitem a definição de tabulações, alinhamento de parágrafos e espaçamento entre linhas.

4.2.2.35. Dimensionamento Inteligente.

4.2.2.36. Alinhamento de Texto.

4.2.2.37. Texto pesquisável em PDF exportado.

4.2.2.38. Importar a geometria de um arquivo PDF no seu desenho como objetos do AutoCAD.

4.2.2.39. Reconhecimento de texto SHX em PDFs importados.

4.2.2.40. Conversão de textos simples (text) para multi-textos (mtext).

4.2.2.41. Scripts LISP/ARX.

4.2.2.42. Interface do usuário personalizável.

4.2.2.43. Recurso que Permite uma interação colaborativa em equipe através de anotações compartilhadas no projeto em tempo real.

4.2.2.44. Compartilhamento no Facebook e no Twitter.

4.2.2.45. Capacidade de geolocalização através de uma biblioteca de sistemas de coordenadas que permite a introdução de Live Maps, no fundo do desenho, alterar tamanho de exibição, transparência, contraste e brilho do mapa (aéreo, de ruas, ou híbrido).

4.2.2.46. Recurso de exportação de Modelos 3D para Serviço de Impressão, com ferramentas para preparar o modelo antes do envio (definição de materiais, layout, suportes e aparas).

4.2.2.47. Suporte a monitores de alta resolução, incluindo 4K.

4.2.2.48. Formatos nativos: *.dwg, *.dws, *.dwt, *.dxf.

4.2.2.49. Formatos Suportados para importação: *.3ds, *.sat, *.CATPart; *.CATProduct, *.fbx, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.jt, *.wmf, *.dgn, *.prt, *.x_b, *.x_t, *.prt, *.asm, *.g, *.neu, *.3dm, *.prt, *.sldprt, *.asm, *.sldasm, *.ste, *.stp, *.step, *.rcp, *.rcs, *.pdf.

4.2.2.50. Formatos suportados para exportação: *.dwf, *.dwfx, *.fbx, *.wmf, *.sat, *.stl, *.eps, *.dxx, *.bmp, *.dwg, *.dgn, *.iges, *.igs, *.pdf.

4.2.3. AUTOCAD ARCHITECTURE

4.2.3.1. Solução que permite ganho de produtividade no desenvolvimento de documentação para projetos arquitetônicos, baseada em objetos.

4.2.3.2. Solução que permite trabalhar em processos mistos 2D e 3D.

4.2.3.3. Recursos que permitem organização otimizada da área de trabalho, uma janela de desenho maior e acesso mais rápido às ferramentas e comandos.

4.2.3.4. Vasta biblioteca de componentes de pormenores e potentes ferramentas de anotações-chave.

4.2.3.5. Recurso que permite ao usuário desenhar e documentar seus projetoste utilizando paredes, portas e janelas.

4.2.3.6. Possibilidade de marcar o desenho automaticamente com etiquetas, incluindo áreas de divisões.

4.2.3.7. Geração e atualização de cortes automáticos.

4.2.3.8. Capacidades de visualização do projeto totalmente integradas.

4.2.3.9. Compatibilidade total com arquivos em formato DWG gerados pelas versões do AutoCAD até AutoCAD 2018.

4.2.3.10. Disponibilidade de bibliotecas de elementos arquitetônicos e detalhes construtivos, para desenvolvimento de projetos e documentação.

4.2.3.11. Recursos de modelagem tridimensional de massas para estudos preliminares.

4.2.3.12. Biblioteca de materiais para aplicação em cenas e objetos.

4.2.3.13. Recurso de suporte à renderização foto realista.

4.2.3.14. Suporte a aplicativos desenvolvidos em linguagem Autolisp.

4.2.3.15. Solução que permite o cálculo automatizado de quantitativos por ambiente.

4.2.3.16. Navegação de Projeto com função CheckIn / CheckOut.

4.2.3.17. Diferenciação de versão por sistema Color-Coded.

4.2.3.18. Estilo de Importação e Pesquisa simplificados.

4.2.3.19. Pré-visualizar estilos de objetos arquitetônicos.

4.2.3.20. Visualizador de Estilos móvel.

4.2.3.21. Mudança em tempo real de Fillet / Chamfer.

4.2.3.22. Movimentação de paredes dinâmicas.

4.2.3.23. Limpeza de Seção.

4.2.3.24. Propriedades de telhado (roof) em tabelas de inventário.

4.2.3.25. Formatos nativos: *.dwg, *.dws, *.dwt, *.dxf

4.2.3.26. Formatos Suportados para importação: *.3ds, *.sat, *.model t, *.session t, *.exp t, *.dlv3 t, *.CATPart; *.CATProduct, *.fbx, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.jt, *.wmf, *.dgn, *.prt, *.x_b, *.x_t, *.prt, *.asm, *.g, *.neu, *.3dm, *.prt, *.sldprt, *.asm, *.sldasm, *.ste, *.stp, *.step, *.rcp, *.rcs.

4.2.3.27. Formatos suportados para exportação: *. dwf, *.dwfx, *.fbx, *.wmf, *.sat, *.stl, *.eps, *.dxx, *.bmp, *.dwg, *.dgn, *.iges, *.igs, *.pdf, *.ifc, *.xml

4.2.4. AUTOCAD MEP

4.2.4.1. Solução para projetos de instalações hidráulicas, elétricas e de ar-condicionado baseada em objetos.

4.2.4.2. Suporte a trabalhos em processos mistos 2D e 3D.

4.2.4.3. Possibilidade de anexar automaticamente e modificar definições de conjunto de propriedades.

4.2.4.4. Recursos para o usuário adicionar sistemas e estilos existentes mais rapidamente e restaurar arquivos corrompidos com o recurso de backup do projeto.

4.2.4.5. Facilidade para o usuário alterar as unidades de medida conforme o desenho mudar.

4.2.4.6. Recurso que permite alterar a camada de entidades de desenho em apenas um clique.

4.2.4.7. Facilidade de definir uma ordem para as camadas e visualizar as suas alterações.

4.2.4.8. Recurso de nuvem de pontos para todos os projetos de renovação.

4.2.4.9. Funcionalidade de entrada dinâmica para adicionar fios, tubos e muito mais.

4.2.4.10. Alternância de SNAPs do MEP ao objeto de forma independente.

4.2.4.11. Documentação para criar, racionalizar e documentar vistas 2D.

4.2.4.12. Busca de conteúdo integrado para facilitar o usuário a encontrar conteúdos mais facilmente.

4.2.4.13. Possibilidade de criar e gerenciar projetos conjuntos de folhas de desenho MEP.

4.2.4.14. Suporte de dados IFC.

4.2.4.15. Cálculo automático de medidas de área através de comandos.

4.2.4.16. Conexões escaláveis para clareza na plotagem.

4.2.4.17. Checagem de interferências (dutos, tubos, estrutura).

4.2.4.18. Funcionalidade para trabalhar com diagramas esquemáticos.

4.2.4.19. Funcionalidade para criar e editar faixação e painéis.

4.2.4.20. Funcionalidade para criar e editar tubos e transições.

4.2.4.21. Catálogo de equipamentos de Hidráulica, Elétrica e Ar-Condicionado.

4.2.4.22. Recurso para verificar interferência entre tubos e dutos flexíveis.

4.2.4.23. Funcionalidade para criar e editar tubos e conexões.

4.2.4.24. Inserção de templates que permitem configurar os símbolos de hidráulica, elétrica e ar-condicionado adotados como padrão pela empresa ou instituição.

4.2.4.25. Recurso para visualizar tubos por linha única e usar o tamanho do tubo para determinar a visualização.

4.2.4.26. Rota por classe de pressão.

4.2.4.27. Representação de cortes do projeto de hidráulica, elétrica e ar-condicionado.

4.2.4.28. Navegação de projeto com função CheckIn / CheckOut.

4.2.4.29. Diferenciação de versão por sistema Color-Coded.

4.2.4.30. Pré-visualização de objetos ancorados.

4.2.4.31. Backup de banco de dados de projetos elétricos (EPD).

4.2.4.32. Exibição esperada da linha de trabalho.

4.2.4.33. Visualizador Móvel de Estilos.

4.2.4.34. Mudança em tempo real de Revisão.

4.2.4.35. Formatos nativos: *.dwg, *.dws, *.dwt, *.dxf

4.2.4.36. Formatos Suportados para importação: *.3ds, *.sat, *.model t, *.session t, *.exp t, *.dlv3 t, *.CATPart; *.CATProduct, *.fbx, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.jt, *.wmf, *.dgn, *.prt, *.x_b, *.x_t, *.prt, *.asm, *.g, *.neu, *.3dm, *.prt, *.sldprt, *.asm, *.sldasm, *.ste, *.stp, *.step, *.rcp, *.rcs, *.bdh, *.dat.

4.2.4.37. Formatos suportados para exportação: *. dwf, *.dwfx, *.fbx, *.wmf, *.sat, *.stl, *.eps, *.dxx, *.bmp, *.dwg, *.dgn, *.iges, *.igs, *.pdf, *.ifc, *.ddx, *.xml

4.2.5. AUTOCAD MAP 3D

4.2.5.1. Suporte a diferentes sistemas de coordenadas.

4.2.5.2. Suporte com FDO (Feature Data Object) para versões Oracle, MySQL e ArcGIS.

4.2.5.3. Suporte ao Provedor ArgGIS de 64bits.

4.2.5.4. Criação de novos sistemas de coordenadas.

4.2.5.5. Conversão entre diferentes sistemas de coordenadas.

4.2.5.6. Suporte aos seguintes formatos de dados vetoriais: DWG versão 2002 até 2018, DWF, DXF, ESRI ShapeFile, GML (Geographic Markup Language) Version 2, MapInfo MID/MIF, MapInfo TAB, MicroStation DGN, SDTS, VML, VPF.

4.2.5.7. Suporte aos seguintes formatos de dados raster: BMP, MrSID, ECW, TIFF, GeoTIFF, CALS-I, FLIC, GeoSpot, IG4, IGS, JFIF, JPEG 2000, PCX, PICT, PNG, RLC, TARGA, DEM.

4.2.5.8. Acesso nativo e direto a dados espaciais armazenados nos seguintes sistemas gerenciadores de banco de dados: Oracle Locator ou Spatial, MS SQL Server, MySQL, ESRI ArcSDE, Postgres / PostGIS.

4.2.5.9. Acesso nativo e direto a entidades pontuais armazenadas em qualquer banco de dados padrão ODBC.

4.2.5.10. Funcionalidade para criação de joins (associação) entre uma tabela de dados espaciais e uma tabela de atributos de tal forma que se pode visualizar os atributos provenientes da tabela associada juntamente com os dados da tabela espacial.

4.2.5.11. Leitura de serviços Web no padrão OGC Web Map Service (WMS) e Web Feature Service (WFS).

4.2.5.12. Permitir que vários usuários editem os mesmos arquivos simultaneamente. O sistema deverá fazer o controle de acesso multiusuário, não permitindo que dois ou mais usuários atualizem uma mesma entidade ao mesmo tempo.

4.2.5.13. Efetuar o controle de acesso multiusuário a entidades de banco de dados espacial. Efetuar o lock de entidades atualizadas, não permitindo atualização simultânea de uma mesma entidade por mais de um usuário.

4.2.5.14. Permitir o controle de usuários. Deve ser possível cadastrar os usuários com login e senha no sistema e atribuir permissões de acesso a funcionalidades específicas.

4.2.5.15. Capacidade de trabalhar com entidades 2D e 3D.

4.2.5.16. Capacidade de armazenar atributos de entidades junto com o arquivo do desenho ou em qualquer banco de dados relacional que atenda o padrão OLE DB/ODBC.

4.2.5.17. Funcionalidade para verificar se um arquivo está dentro de um padrão especificado (nomes de camadas, tipos de linhas, espessura de linhas, etc.).

4.2.5.18. Recursos de snapping: ponto final, ponto médio, centro, nodo, quadrante, interseção, extensão, inserção, perpendicular, tangente, ponto mais próximo, interseção aparente, paralelo.

4.2.5.19. Recursos de vistas.

4.2.5.20. Recursos de coordenadas geométricas tanto na digitalização de objetos, quanto na consulta de coordenadas de objetos.

4.2.5.21. Funcionalidade para gerar automaticamente um caderno de mapas para plotagem a partir de um conjunto de arquivos de mapas, sem necessidade de abrir todos os arquivos de mapas.

4.2.5.22. Funcionalidade de rubber sheeting (ajuste não-uniforme) de dados vetoriais e imagens a partir de um conjunto de pontos de controle. Possibilidade de ajustar todas as entidades de um mapa ou um subconjunto delas.

4.2.5.23. Capacidade de quebrar automaticamente entidades em uma dada fronteira ou de gerar vértices na fronteira.

4.2.5.24. Funcionalidades para exibir apenas entidades resultantes de uma consulta, ao invés de carregar todas as entidades do arquivo. Os critérios para definição da consulta deverão ser: propriedades das entidades (como cor, espessura de linha, camada, etc.), atributos de dados ou critérios espaciais.

4.2.5.25. Capacidade de armazenar as definições de consultas em arquivos.

4.2.5.26. Capacidade de gerar resultado da consulta como arquivo texto.

4.2.5.27. Funcionalidades para correção (limpeza) de desenhos: remover duplicados, apagar entidades pequenas, quebrar objetos que se cruzam, estender undershoots, extensão de objetos que quase se cruzam (interseção aparente), convergir nodos próximos, dissolver pseudo-nodos, apagar objetos soltos, simplificar objetos, remover objetos de comprimento zero, adicionar ou remover vértices de poli linhas 3D.

4.2.5.28. Funcionalidade para gerar mapas temáticos a partir de propriedades das entidades ou atributos armazenados no próprio desenho ou em banco de dados.

- 4.2.5.29. Funcionalidade para configurar exibição de objetos em função da escala.
- 4.2.5.30. Capacidade de definir simbologia composta para entidades. Por exemplo, definir uma simbologia como combinação de dois tipos de linha diferentes, com cores e espessuras diferentes.
- 4.2.5.31. Capacidade de fazer mapas 2D e 3D de elevação, de declividade e de direção de superfícies usando arquivos DEM.
- 4.2.5.32. Funcionalidades para criação, edição e remoção de topologias dos tipos: nodo, rede e polígono.
- 4.2.5.33. Efetuar as seguintes análises de topologia: caminho mais curto, melhor rota, fluxo, overlay, dissolve, buffer.
- 4.2.5.34. Permitir associar documentos tais como arquivos texto, planilha, imagens a entidades.
- 4.2.5.35. Capacidade de gerar rótulos automáticos para as entidades a partir de propriedades ou atributos de dados das entidades armazenados no próprio arquivo de desenho ou em bancos de dados relacionais.
- 4.2.5.36. Capacidade de geolocalização através de uma biblioteca de sistemas de coordenadas que permita a introdução de Live Maps, no fundo do desenho.

4.2.6. AUTOCAD ELECTRICAL

- 4.2.6.1. Solução para esquemático de circuitos elétricos, eletrônicos e Controladores Lógico Programáveis (CLP), baseada em AutoCAD.
- 4.2.6.2. Geração automática de relatórios.
- 4.2.6.3. Desenho inteligente de quadros, painéis e diagramas elétricos.
- 4.2.6.4. Projeto e reuso de circuitos elétricos.
- 4.2.6.5. Biblioteca de conteúdos e símbolos elétricos, editável.
- 4.2.6.6. Recursos para verificação automática de erros.
- 4.2.6.7. Automatização para numeração de fiação.
- 4.2.6.8. Projetos PLC I/O a partir de planilhas.
- 4.2.6.9. Suporte a Microsoft SQL Server para dados de catálogo.
- 4.2.6.10. Interoperabilidade com Autodesk Inventor.
- 4.2.6.11. Integração com peças elétricas em 3D do Autodesk Inventor.
- 4.2.6.12. Geração combinada de lista de materiais com Autodesk Inventor.

4.2.7. AUTODESK AUTOCAD PLANT 3D

- 4.2.7.1. Software para projetos de tubulações industriais dirigidas por especificações técnicas de tubulação e confecção de diagramas de processo e instrumentação (fluxogramas) com inteligências de propriedades e conexões.
- 4.2.7.2. Possui as mesmas características e recursos do Autodesk AutoCAD com a adição de:
 - 4.2.7.2.1. Ferramenta de modelagem de equipamentos simplificados parametrizados padrões na indústria com mais de 20 formas pré-definidas.
 - 4.2.7.2.2. Ferramentas voltadas para a modelagem conceitual de estruturas metálicas com bibliotecas de perfis internacionais (ANSI e DIN) viabilizando a modelagem de colunas, vigas, escadas, escadas tipo marinho, chapas, grades e guarda-corpos.
 - 4.2.7.2.3. Exportação de estruturas metálicas pelo formato SDNF.
 - 4.2.7.2.4. Ferramenta de roteamento de tubulações que reconhece pontos de interesse automaticamente (bocais, tubos, válvulas...) e indica rotas automáticas de modelagem.
 - 4.2.7.2.5. Configurações de projeto, especificando propriedades, valores, templates e esquemas válidos apenas para o determinado projeto em andamento.
 - 4.2.7.2.6. Simbologias padrões PIP, ISO, ISA, DIN e JIS-ISO de blocos representativos com propriedades inteligentes separadas por categoria de elemento.
 - 4.2.7.2.7. Possibilidade de criação de novas simbologias fora dos padrões default.
 - 4.2.7.2.8. Funcionalidades de troca de informações entre elementos (válvulas adquirindo diâmetro e spec da tubulação em que está inserida, por exemplo).
 - 4.2.7.2.9. Controles de visualização por layers (camadas) pré-definidas por projeto.
 - 4.2.7.2.10. Sistema de Data Manager, onde é possível visualizar e editar toda informação contida no projeto.
 - 4.2.7.2.11. Exportação e Importação do conteúdo do Data Manager suportado para Microsoft Excel.
 - 4.2.7.2.12. Reconhecimento de derivações automáticas baseados em specs.
 - 4.2.7.2.13. Reconhecimento automático de conexões (conexões flangeadas automaticamente adicionam flange, junta e parafuso conforme spec).
 - 4.2.7.2.14. Biblioteca de suportes parametrizados.

4.2.7.2.14.1. Componentes codificados com skays padrões da indústria para interface total com softwares de análise de flexibilidade através do formato PCF.

4.2.7.2.15. Geração automática de isométricos e vistas ortográficas, com representação colorida dos componentes conforme propriedades.

4.2.7.2.16. Link de validação com elementos presentes em processos P&ID.

4.2.7.2.17. Interface totalmente gráfica para configuração de isométricos e vistas ortográficas.

4.2.8. AUTOCAD RASTER DESIGN

4.2.8.1. Solução que possibilita a conversão de desenhos técnicos impressos para entidades vetoriais identificando, linhas, arcos, curvas e curvas de nível. Permite atribuir elevação às curvas de nível durante o processo de vetorização.

4.2.8.2. Ferramenta de OCR (Optical Character Recognition) para conversão de imagem para vetor.

4.2.8.3. Ferramenta de transformação de sistemas de coordenadas de imagens.

4.2.8.4. Ferramentas para processamento de imagens: histograma para equalizar imagens, ajuste de brilho e contraste, converter imagens em tons de cinza ou coloridas para imagens bitonais, executar ajuste não linear de tons, ferramenta de suavização e de sombras.

4.2.8.5. Funcionalidade para inversão da parte clara e escura de imagens binárias, coloridas e em tons de cinza.

4.2.8.6. Ferramentas para manipulação de entidades raster: Permite apagar facilmente imagens raster, linhas, arcos e círculos.

4.2.8.7. Suporta os seguintes formatos de imagens: *.mrsid, *.ecw, *.jpeg 2000, *,.tiff, *.landsat fast-17a, *.bmp, *.doq, *.geospot, *.ig4, *,.pcx, *.rlc, *.cals, *.esri, *.geotiff, *.jpeg, *.jif, *.pict, *.tga, *.dem, *.flic, *.gif, *.dted, *.png, *.tiff

4.2.8.8. Formatos nativos: *.dwg, *.dws, *.dwt, *.dxf

4.2.8.9. Formatos Suportados para importação: *.ds, *.sat, *.CATPart; *.CATProduct, *.fbx, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.jt, *.wmf, *.dgn, *.prt, *.x_b, *.x_t, *.prt, *.asm, *.g, *.neu, *.3dm, *.prt, *.sldprt, *.asm, *.sldasm, *.ste, *.stp, *.step.

4.2.8.10. Formatos suportados para exportação: *.dwf, *.dwfx, *.fbx, *.wmf, *.sat, *.stl, *.eps, *.dxx, *.bmp, *.dwg, *.dgn, *.iges, *.igs, *.pdf.

4.2.9. AUTODESK CIVIL 3D

4.2.9.1. Solução que permita criação de modelo de engenharia 3D e dinâmico. O software deve trabalhar com o conceito de objetos (superfícies, perfis, alinhamentos, platôs, redes de drenagem, etc.) e a atualização em um objeto deve ser propagada automaticamente para todos os objetos relacionados, incluindo as etiquetas de texto.

4.2.9.2. Possibilidade de relacionar os padrões de projeto de forma referencial.

4.2.9.3. As etiquetas de texto devem ser geradas automaticamente pelo software a partir de parâmetros dos objetos. Deve existir um editor que permita compor as etiquetas, definindo a formatação, parâmetros e textos fixos.

4.2.9.4. Ambiente gerenciador de projeto: o software deverá prover recursos para compartilhamento dos diferentes objetos do projeto de engenharia civil, como superfícies, perfis, alinhamentos, etc., entre os diferentes membros da equipe de projeto. Apenas um usuário deverá ter permissão para atualizar um objeto em dado momento, enquanto os demais usuários terão acesso de leitura a este objeto, podendo utilizá-lo no desenvolvimento de seu projeto.

4.2.9.5. Um único produto de software deverá prover funcionalidades de: topografia, projeto viário, projetos de terraplenagem, criação de loteamentos, redes de drenagem e esgoto.

4.2.9.6. A aparência dos objetos deverá ser configurável através de estilos de exibição. O software deverá fornecer funcionalidade para criar novos estilos e editar estilos existentes. A alteração de um estilo deverá alterar a aparências de todos os objetos que estejam usando este estilo.

4.2.9.7. O software deverá gerar relatórios e tabelas a partir das informações dos objetos. Deve ser possível criar novos relatórios e alterar relatórios existentes.

4.2.9.8. Funcionalidade para gerar folhas de impressão de planta e perfil em projetos viários.

4.2.9.9. Criação de memórias de cálculo horizontal dos alinhamentos, contendo estaqueamento no padrão brasileiro com coordenadas, norte e este de toda as estacas conforme apresentado no projeto e de seus pontos de referência como (PC,PT,PI,TE,EPI,EC), além de dados geométricos de curvas e espirais, tais como, Comprimento, Raio, Azimute da Corda, Comprimento da Corda, XC, YC, Azimute SC, Ângulo Central, q, p, Teta entre outros.

4.2.9.10. Criação de memoriais de cálculo vertical dos alinhamentos, contendo estaqueamento no padrão brasileira com cotas, de toda as estacas conforme apresentado no projeto e de seus ponto de referência como (PCV, PTV,

PIV), além de dados geométricos da curva como Comprimento, rampa anterior e posterior, o K e o E.

4.2.9.11. Criação de Tabela de Detalhes dos PI (Ponto de Intersecção) contendo dados de Deflexão, dados da Curva de Transição, da Curva Circular das Estacas e das Coordenadas dos pontos geométricos.

4.2.9.12. Criação de memórias descritivos de lotes, com a coordenada do ponto inicial, rumo e distância de todos os vértices, com valor de área em metros quadrados, hectares e perímetro.

4.2.9.13. Criação de tabela de volume contendo, estaca no padrão brasileiro, área de corte, área de aterro, semi distância, volume de corte, volume de aterro geométrico e com empolamento, compensação da lateral e ordenada brukner.

4.2.9.14. Criação de Nota de Serviço padrão DER-SP e DNIT.

4.2.9.15. Contém arquivo modelo (template) com padronização brasileira de projetos de estradas, padrão estadual e federal.

4.2.9.16. Contém arquivo modelo (template) com padronização brasileira de projetos de saneamento, e projetos ferroviários.

4.2.9.17. Possibilidade de criar plano de terraplanagem.

4.2.9.18. Possibilidade de criação de espiral do tipo NSW (New South Wales) Espiral cúbica.

4.2.9.19. Extrair linhas do corredor modelado de forma automática.

4.2.9.20. Capacidade de geolocalização através de uma biblioteca de sistemas.

4.2.9.21. Apresentar suporte ao trabalho em unidades métricas e unidades imperiais.

4.2.9.22. Recurso que permita geração de cortes de estruturas de drenagem nas documentações.

4.2.9.23. Possibilidade de criar corredores relacionados a uma superfície

4.2.9.24. Possibilidade de ter alinhamentos conectados dinamicamente

4.2.9.25. Possibilidade de criar documentação de projetos com vistas planta/planta e perfil/perfil

4.2.9.26. Analisar e dimensionar tubulações de drenagem.

4.2.9.27. Possibilidade de exportação de dados para extensões KML e KMZ.

4.2.9.28. Capacidade de geolocalização através de uma biblioteca de sistemas de coordenadas que permite a introdução de Live Maps, no fundo do desenho, alterar tamanho de exibição, transparência, contraste e brilho do mapa (aéreo, de ruas, ou híbrido).

4.2.9.29. Possuir conjunto de funções e estilos compatíveis com a normas brasileiras.

4.2.9.30. Possibilidade de Exportar e Importar formatos IFC.

4.2.9.31. Possibilidade de criar sólidos 3D a partir de superfícies de terreno.

4.2.9.32. Possibilidade de abrir diretamente formatos do Infracore Sqlite e importar este modelos dentro do software.

4.2.9.33. Suporte aos sistemas operacionais Microsoft Windows 10 64-bit Enterprise ou Pro, Windows 8/8.1 64-bit Enterprise ou Pro, e Microsoft Windows 7 64-bit Professional, Ultimate ou Enterprise.

4.2.9.34. Modelamento automático de rotatórias utilizando as normas brasileiras para projeto de rotatórias, com alinhamentos estaqueados, perfil longitudinal de todos os ramos, seções transversais, superfície final, relatórios e memoriais.

4.2.9.35. Gerenciador de licenças em servidor deve suportar os seguintes sistemas operacionais: Windows Server® 2012, Windows Server 2012 R2, Windows Server 2008, Windows 2008 R2 Server editions, Windows Server 2003 e Windows 2003 R2 Server editions.

4.2.9.36. Suporta Citrix® XenApp™ 6.5 FP1.

4.2.9.37. Comparação entre dois desenhos no formato DWG.

4.2.9.38. Compartilhar modelos e desenhos na nuvem.

4.2.9.39. Suporte à Interface de programação gráfica Dynamo.

4.2.9.40. Formatos nativos: *.dwg, *.dws, *.dwt, *.dxf.

4.2.9.41. Formatos Suportados para importação: *.3ds, *.sat, *.CATPart; *.CATProduct, *.fbx, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.jt, *.wmf, *.dgn, *.prt, *.x_b, *.x_t, *.prt, *.asm, *.g, *.neu, *.3dm, *.prt, *.sldprt, *.asm, *.sldasm, *.ste, *.stp, *.step, *.rcp, *.rcs, *.imx, *.xlm, *.ifc.

4.2.9.42. Formatos suportados para exportação: *.dwf, *.dwfx, *.fbx, *.wmf, *.sat, *.stl, *.eps, *.dxx, *.bmp, *.dwg, *.dgn, *.iges, *.igs, *.pdf, *.imx, *.xlm, *.vspefcg, *.sdf, *.geo, *.ifc.

4.2.10. AUTODESK STORM AND SANITARY ANALYSIS.

4.2.10.1. coordenadas que permita a introdução de Live Maps, no fundo do desenho.

- 4.2.10.2. O software deverá ser capaz de analisar hidraulicamente redes de drenagem pluvial e de esgoto sanitário.
- 4.2.10.3. O software deverá ter funcionalidades para a realização de análises hidrológicas e deverá apresentar métodos hidrológicos consagrados, incluindo os métodos do NRCS (antigo SCS), método Racional, método Racional Modificado, EPA SWMM, Hidrograma Unitário de Santa Barbara.
- 4.2.10.4. O software deverá apresentar funcionalidades para a determinação da precipitação de projeto, no caso de análises de drenagem pluvial, a partir da inserção de equações do tipo I-D-F definidas pelo usuário.
- 4.2.10.5. O software deverá ser capaz de fazer a análise hidráulica de tubos, canais abertos, córregos, pontes, bueiros, dispositivos de captação, tais como bocas-de-lobo, entre outros.
- 4.2.10.6. O software deverá apresentar modelagem com roteamento hidráulico hidrodinâmico capaz de lidar com remanso, ressalto hidráulico, sobrecarga, fluxo reverso.
- 4.2.10.7. O software deverá apresentar os seguintes métodos hidráulicos para determinação do fluxo no sistema e das variáveis envolvidas, tais como altura da linha d'água, velocidade de escoamento, entre outros: escoamento permanente uniforme, onda cinemática, roteamento hidrodinâmico.
- 4.2.10.8. Deverá suportar redes hidráulicas de tamanho ilimitado, com número ilimitado de nós.
- 4.2.10.9. O software deverá possuir ferramentas para a comparação das condições hidráulicas e hidrológicas de uma determinada área nas situações de pré-desenvolvimento (ou pré-urbanização) e pós-desenvolvimento (ou pós-urbanização).
- 4.2.10.10. Deverá apresentar ferramentas para análise e dimensionamento de bacias e dispositivos de retenção e retenção de águas pluviais ou esgoto.
- 4.2.10.11. Ser capaz de modelar a qualidade da água no sistema.
- 4.2.10.12. Ter saídas gráficas detalhadas para as redes hidráulicas, incluindo vistas em planta, vistas em perfil, e gráficos com as diversas variáveis hidráulicas e hidrológicas do sistema.
- 4.2.10.13. O software deverá gerar relatórios a partir dos dados do sistema hidráulico, assim como deverá gerar relatórios com as diversas variáveis resultantes das análises hidráulicas e hidrológicas, e os relatórios deverão ser customizáveis.
- 4.2.10.14. O software deverá ser capaz de importar e exportar dados hidráulicos e hidrológicos para outros softwares, incluindo os formatos, ESRI SHP, XPSWMM, LandXML, EPASWMM v5.

4.2.11. AUTODESK RIVER & FLOOD ANALYSIS MODULE

- 4.2.11.1. Possua módulo que automatize análise e tenha funções de modelagem de rios e simulações de inundações em regime de escoamento permanente
- 4.2.11.2. Crie seções automáticas, análise de leito de rio, mapa de inundação, e todas as tarefas relacionadas com a modelagem de geometria para HEC-RAS
- 4.2.11.3. Utilize inúmeras maneiras automatizada para extrair seções transversais de várias origens de superfícies e modelos digitais de terreno, incluindo, curvas de nível, TINs, DTMs, DEMs, dados LiDAR (nuvem de pontos), pontos de topografia, etc.
- 4.2.11.4. Fazer análise de ponte e bueiros e também como um processo automatizado de projeto e análise em cruzamento com estradas.
- 4.2.11.5. Fazer mapeamento automático de locais de margem, canais, locais com diques, área de vazão ineficazes, coeficiente de rugosidade de Manning a partir de dados do mapa topográfico.
- 4.2.11.6. Fazer análise automática de pontes para estudos de rodovias.
- 4.2.11.7. Gerar automaticamente mapas de inundações, para envio para agências ambientais.

4.2.12. AUTODESK GEOTECHNICAL MODULE

- 4.2.12.1. Possua módulo que permita interpolação de superfícies subterrâneas mediante dados de prospecção de solo.
- 4.2.12.2. Permite importar dados de furos de sondagem.
- 4.2.12.3. Permite criar os furos de sondagem em 3D.
- 4.2.12.4. Mostre os diagramas do furo de sondagem em 2D.
- 4.2.12.5. Mostre os diagramas do furo de sondagem em 2D nos perfis dos alinhamentos.
- 4.2.12.6. Crie e gerencie superfícies baseada nos dados do furo de sondagem.

4.2.13. AUTODESK BRIDGE MODULE

- 4.2.13.1. Possua módulo que permita modelagem de pontes e elementos de pontes.
- 4.2.13.2. Suporte para pontes do tipo:

- 4.2.13.3. Pontes com vigas (de aço ou concreto).
- 4.2.13.4. Pontes com laje de concreto.
- 4.2.13.5. Pontes com vigas ocas de concreto.
- 4.2.13.6. Elementos da ponte incluem:
- 4.2.13.7. Pilares, plataforma, e apoios para configuração e modelagem.
- 4.2.13.8. Tabuleiro, barreiras de concreto e estrada.
- 4.2.13.9. Parâmetros da ponte baseado no modelo incluem:
- 4.2.13.10. Largura da ponte e declividade transversal baseados no modelo do corredor.
- 4.2.13.11. Pilares, altura da plataforma e vão livre baseado no modelo de terreno.

4.2.14. AUTODESK RAIL LAYOUT MODULE

- 4.2.14.1. Possua módulo que permita modelagem de ferrovias e elementos de ferrovias.
- 4.2.14.2. Importar AMV a partir de uma biblioteca personalizável para alinhamentos.
- 4.2.14.3. Incluir elementos adicionais em um alinhamento para construir geometricamente um eixo preciso de ferrovia.
- 4.2.14.4. Modificar a biblioteca de AMV para estar de acordo com as exigências de projeto.

4.2.15. AUTODESK VEHICLE TRACKING

- 4.2.15.1. Solução que facilita a criação de traçados e análise de veículos tipo pela sua trajetória, com projetos de estacionamento e rotatórias de forma automatizada e baseado em normas brasileiras ou internacionais.
- 4.2.15.2. Possuir habilidade de criar análise de trajetória de veículos tipo brasileiros e internacionais a partir de uma linha base.
- 4.2.15.3. Possuir habilidade de criar análise de trajetória de veículos tipo brasileiros a partir de condução manual do trajeto.
- 4.2.15.4. Possuir habilidade de criar verificação de trajetória em várias velocidades diferentes.
- 4.2.15.5. Possuir habilidade de verificar a trajetória do veículo em ré.
- 4.2.15.6. Possuir habilidade de verificar a trajetória do veículo a partir de qualquer ponto do veículo que o usuário necessitar, e assim criar uma linha mostrando isto.
- 4.2.15.7. Possuir biblioteca com veículos variados, como carros, ônibus, camionetes, caminhões, tratores e avião.
- 4.2.15.8. Poder editar e criar novos desenhos de veículos e utilizar os mesmos como referência nas análises de trajeto.
- 4.2.15.9. Ter a possibilidade de associar um perfil longitudinal ao estudo de traçado para verificar sua trajetória vertical.
- 4.2.15.10. Ter a possibilidade de criar automaticamente um percurso e verificação de trajetória para estacionar um veículo tipo da biblioteca.
- 4.2.15.11. Ter a possibilidade de criar o gabarito de giro dos veículos da biblioteca e os criados pelo usuário.
- 4.2.15.12. Ter a possibilidade de alterar dinamicamente o caminhamento da verificação da trajetória.
- 4.2.15.13. Ter a possibilidade de verificar a trajetória a partir de animação 2D ou 3D a partir de diferentes pontos de vistas, visão do motorista, visão do espelho retrovisor direito ou esquerdo, câmera de ré e pontos definidos pelo usuário.
- 4.2.15.14. Ter a possibilidade de criar projetos de estacionamentos, baseados em normas brasileiras e internacionais, contendo opções de estacionamento em vários ângulos e a criação de vagas especiais.
- 4.2.15.15. Ter a possibilidade de alterar dinamicamente o estacionamento.
- 4.2.15.16. Ter a possibilidade de quantificar as vagas de estacionamento, normais e especiais.
- 4.2.15.17. Ter a possibilidade de criar projetos de rotatórias baseado em linhas simples, associado as normas brasileiras e internacionais.
- 4.2.15.18. Ter a possibilidade do projeto de rotatória ser associado a um veículo tipo.
- 4.2.15.19. Ter a possibilidade de alterar dinamicamente o projeto da rotatória, como retirando um braço e adicionando outros.
- 4.2.15.20. Ter a possibilidade de adicionar faixas redutoras sonoras no projeto.
- 4.2.15.21. Ter a possibilidade de inserir a sinalização vertical editável com os padrões que convirem ao usuário.
- 4.2.15.22. Ter a possibilidade de conectar o projeto de rotatória diretamente ao um modelo 3D, com alinhamento e perfil longitudinal.
- 4.2.15.23. Ter a possibilidade criar uma animação da rotatória em 2D ou 3D com diversos pontos de vista, visão do

motorista, visão do espelho retrovisor direito ou esquerdo, câmera de ré e pontos definidos pelo usuário.

4.2.16. AUTODESK REVIT

4.2.16.1. Para Projetos de Arquitetura

4.2.16.2. Solução que permite o desenvolvimento de modelos de informação da construção (BIM), com recursos para modelagem (arquitetônica, estrutural, sistemas prediais), anotação, documentação (layout e impressão), levantamento de quantitativos, geração de legendas e tabelas, geração de câmeras e renderizações e geração de passeios interativos (“walkthroughs”).

4.2.16.3. Possui capacidade de associação bidirecional: Uma alteração em um ponto específico é uma alteração global. Neste software, todas as informações de modelos são armazenadas em um único banco de dados coordenado. As revisões e alterações efetuadas nas informações são automaticamente atualizadas em todo o modelo, reduzindo significativamente a quantidade de erros e omissões. Esses componentes oferecem um sistema gráfico aberto para considerações de design e criação de formas, ao mesmo tempo em que fornecem a oportunidade de ajustar e expressar a intenção de design em níveis cada vez mais detalhados. Use componentes paramétricos para as montagens mais elaboradas, como trabalho de marcenaria e equipamentos, e também para as peças de construção mais elementares, como paredes e colunas. O melhor de tudo é que nenhuma codificação ou linguagem de tabela é necessária.

4.2.16.4. Solução que permite o desenvolvimento de estudos conceituais de arquitetura, com recursos para análise comparativa de desempenho energético ou o aproveitamento do modelo nela desenvolvido em ferramentas específicas de análise de sustentabilidade. A solução também deve permitir a exportação de modelos em formato gbXML, além da exportação de dados em formato ODBC.

4.2.16.5. A solução permite a publicação de arquivos nos formatos PDF e DWF (DWFx incluído), além de permitir a leitura e exportação de arquivos em formatos DWG, DGN, IFC (certificado para versão 2x3 e 4) e RVT.

4.2.16.6. Mecanismo de renderização nativa no software e de renderização na nuvem.

4.2.16.7. Geração de imagens foto realistas (“renderização”) que possam ser aproveitadas na documentação ou exportadas para usos em apresentações e relatórios, além de possibilitar o desenvolvimento de modelos de informação da construção para arquitetura e a integração com modelos de estrutura e instalações, desenvolvidos preferencialmente no mesmo aplicativo ou ao menos no mesmo formato nativo de arquivo, para facilitar a integração dos modelos e garantir a confiabilidade do modelo único ou integrado.

4.2.16.8. A solução possibilita processos de trabalho colaborativo, multiusuário, na mesma localidade e em diferentes escritórios conectados em uma WAN.

4.2.16.9. Simulações de faseamento e de diferentes opções de projeto.

4.2.16.10. Aplicativos específicos de extensão (macros, addins, plugins, extensões, etc.) que poderão vir a ser desenvolvidos para a automação de processos na solução.

4.2.16.11. Estudo Solar: ferramenta que permite aos usuários analisarem de forma precisa e rápida a posição solar e os efeitos provocados no edifício de forma a influenciar e decidir a melhor estratégia a adotar. Escolha a data específica, hora e localização de forma a gerar uma imagem ou animação da localização do edifício.

4.2.16.12. Decomposição de elementos: Recurso para calcular com precisão a quantidade dos materiais utilizados nos seus objetos (“Material Takeoff”). Conforme o projeto evolui, o motor paramétrico assegura que as quantidades e os elementos que compõem os objetos estejam sempre atualizados.

4.2.16.13. Eliminação de erros de documentação com a automatização de processos.

4.2.16.14. Possibilidade de trabalhar exclusivamente com a solução para gerar toda a documentação e pormenores do projeto.

4.2.16.15. Biblioteca de pormenorização: possibilita agregação de biblioteca de elementos e detalhes construtivos para compor as peças desenhadas de pormenorização.

4.2.16.16. Crie, gire e compartilhe os seus elementos de pormenorização entre a sua equipe de projeto.

4.2.16.17. Recursos de colaboração multiusuário: fornece uma diversidade de modalidades na colaboração, desde acesso direto, on-the-fly, ao modelo compartilhado, desde uma divisão formal do projeto em partes que poderão trabalhar individualmente ou em arquivos externos (linked files).

4.2.16.18. Extrai a informação do projeto em DWG, criando um ambiente de trabalho mais rápido e dinâmico.

4.2.16.19. Suporta o processo que a maior parte dos escritórios usa com as equipes de engenharia, utilizando uma extração organizada, onde a estrutura de Layers poderá ser verificada conforme os standards necessários.

4.2.16.20. Assegura que nenhum elemento exportado em DWG possa estar na layer errada, evitando atrasos e

perda de tempo na reorganização dos arquivos DWG.

4.2.16.21. Permite desenhar esboços com liberdade, crie formas 3D rapidamente e manipule suas formas de maneira interativa. Prepare seus modelos para fabricação e construção com ferramentas integradas para a concepção e a clarificação de formas complexas.

4.2.16.22. Permite criar automaticamente uma estrutura paramétrica em torno das suas formas mais complexas enquanto você continua a trabalhar no seu projeto, oferecendo níveis superiores de controle criativo, precisão e flexibilidade. Tenha total controle sobre a elaboração de seu projeto, desde o conceito até a documentação de construção: tudo isso em um ambiente intuitivo de interface do usuário.

4.2.16.23. Oferece e apresenta todos os seus elementos de tabela, folha de desenho, vista 2D e vista 3D a partir de um único banco de dados fundamental, coordenando automaticamente as alterações ao longo de todas as facetas e apresentações que compreendem o processo de desenvolvimento e evolução do seu projeto.

4.2.16.24. Conversor interno para soluções de desenvolvimento de estudos preliminares, como o Autodesk FormIt.

4.2.16.25. Recurso de Inventário de Materiais.

4.2.16.26. Permite calcular quantidades detalhadas de material. Uso em projetos de design sustentável e para a verificação precisa de quantidades de materiais em estimativas de custos.

4.2.16.27. À medida que os projetos evoluem, o mecanismo de alterações paramétricas do software ajuda a garantir que os inventários de materiais sempre permaneçam atualizados.

4.2.16.28. Suporte para Design Sustentável: processos de projeto sustentável nos estágios iniciais de criação. Exporte informações de construção, incluindo materiais e volumes de recintos, para o formato gbXML (green building extensible markup language).

4.2.16.29. Realização de análises de energia usando os serviços na Nuvem ou local para avaliar a qualidade ambiental interna, em apoio à certificação LEED®.

4.2.16.30. Possibilidade de exportar o local ou modelo de construção, completo com meta-dados críticos, para os softwares baseados em CAD.

4.2.16.31. Integração entre os modelos estruturais, arquitetônicos e de instalações.

4.2.16.32. Permite verificação de interferência entre elementos inseridos no projeto, usando arquivos RVT ou IFC anexados no projeto como importação.

4.2.16.33. Utilização de componentes estruturais de uma ampla gama de materiais.

4.2.16.34. Linhas de rascunho.

4.2.16.35. Interface de programação gráfica Dynamo.

4.2.16.36. Escadas criadas a partir de croquis.

4.2.16.37. Criação e edição de escadas de múltiplos andares.

4.2.16.38. Guarda-corpos com ajuste de posicionamento automático ao elemento hospedado.

4.2.16.39. Sistema de anti-aliasing (Anti-serrilhado).

4.2.16.40. Pré-visualizações em Ray Trace.

4.2.16.41. Tabelas de inventários e de quantitativos de materiais.

4.2.16.42. Permite vistas nas Folhas.

4.2.16.43. Permite duplicação de Vistas.

4.2.16.44. Permite referenciar vistas.

4.2.16.45. Possui Configurações de programação de Assembly.

4.2.16.46. Exportação e Importação de arquivos IFC.

4.2.16.47. Vinculação de arquivos IFC (IFC Linking).

4.2.16.48. Visualização prévia à inserção das famílias no modelo.

4.2.16.49. Configurações de Keynoting.

4.2.16.50. Parâmetros Compartilhados (Shared Parameters) em títulos de vistas.

4.2.16.51. Parâmetros Globais.

4.2.16.52. Linhas Escondidas (hidden lines) com mais recursos.

4.2.16.53. Revisões de projeto.

4.2.16.54. Imagens em Inventários.

4.2.16.55. Análises de Elementos Construtivos.

4.2.16.56. Caixa de gestão de links (arquivos importados com vínculo).

4.2.16.57. Percepção de Profundidade nas vistas de corte e elevação através da ferramenta 'depth cueing'.

- 4.2.16.58. Suporte a API (application programming interface).
- 4.2.16.59. Elementos fixados (Pinned Elements) configuráveis.
- 4.2.16.60. Ordenação personalizável de parâmetros de família.
- 4.2.16.61. Campo para comentários e dicas nos parâmetros de família.
- 4.2.16.62. Mais recursos de Tags, com possibilidade de realizar cálculos dentro das Tags.
- 4.2.16.63. Motor interno para edição e criação de layouts do texto.
- 4.2.16.64. Capacidade de importação de modelos de coordenação em formato *.nwd
- 4.2.16.65. Capacidade de listar em tabelas grupos e vínculos do modelo.
- 4.2.16.66. Criar geometrias de parede elíptica e muro cortina.
- 4.2.16.67. Detalhar a armadura de estruturas de concreto armado.
- 4.2.16.68. Criar rótulos de dimensões de elementos da estrutura metálica.
- 4.2.16.69. Suporte a subcamadas de documentos em formato PDF, para auxiliar na modelagem de novos elementos.
- 4.2.16.70. Analisar como as pessoas se moverão em um edifício ou em um espaço, simulando o caminho mais curto entre os pontos do projeto.
- 4.2.16.71. Formatos nativos: *.rvt, *.rfã, *.rte, *.rft
- 4.2.16.72. Formatos suportados para abertura de arquivos: *.rvt, *.rfã, *.adsk, *.rte, *.rft
- 4.2.16.73. Formatos suportados para importação: *.dwg, *.dxf, *.dgn, *.sat, *.skp, *.XML, *.adsk, *.IFC.
- 4.2.16.74. Formatos suportados para exportação: *.dwg, *.dxf, *.dgn, *.sat, *.dwf, *.dwfx, *.adsk, *.fbx, *.txt, *.gbXML, *.IFC, *.mdb, *.accdb, *.txt, *.csv, *.xls, *.xlsx, *.xslm, *.xlsb, *.sqlserver, *.jpg, *.tif, *.bmp, *.tga, *.png, *.avi, *.nwc 5, *.odbc.
- 4.2.17. PARA PROJETOS DE ESTRUTURAS
 - 4.2.17.1. Solução paramétrica avançada para projetos de estruturas, possibilitando a criação rápida e precisa de estruturas de pequeno, médio e grande porte através da inserção de elementos bi e tridimensionais personalizáveis.
 - 4.2.17.2. Compatibilidade com os formatos padrão do setor, inclusive DWG™, DXF™, DGN e IFC.
 - 4.2.17.3. Facilidade na criação de detalhes estruturais a partir de vistas de modelos 3D.
 - 4.2.17.4. Vinculação a vários aplicativos de análise estrutural.
 - 4.2.17.5. Ferramentas de gerenciamento das configurações de linha de corte das elevações, que Permite excluir edificações indesejadas na elevação.
 - 4.2.17.6. Ferramenta para criar vistas desmembradas, que Permite visualização de elementos da edificação e sequenciamento de construção.
 - 4.2.17.7. Capacidade de renderizações na nuvem.
 - 4.2.17.8. Possua ferramenta para capturar imagens do modelo em um estado foto realístico.
 - 4.2.17.9. Recursos de Visualizações deslocadas (Vistas Explodidas).
 - 4.2.17.10. Novas janelas ajustáveis de visualizações não retangulares.
 - 4.2.17.11. Interface de materiais.
 - 4.2.17.12. Ponto de cálculo do ambiente.
 - 4.2.17.13. Facilidade nas seleções.
 - 4.2.17.14. Reforços estruturais por “parts”.
 - 4.2.17.15. Numeração de Reforços.
 - 4.2.17.16. Colocação única folha de tela.
 - 4.2.17.17. Conjuntos de apresentação de barras de aço.
 - 4.2.17.18. Sistema de apresentação de Multi-barras de aço.
 - 4.2.17.19. Maior precisão na definição de modelos As Built.
 - 4.2.17.20. Propriedades de seções estruturais.
 - 4.2.17.21. Desvio nas Elevações.
 - 4.2.17.22. Modelos de Visualização Temporários.
 - 4.2.17.23. Recursos que permitem o melhor desempenho da navegação.
 - 4.2.17.24. Ferramenta mais robusta de seleção “trazer para frente e enviar para trás”.
 - 4.2.17.25. Suporte robusto a nuvens de pontos.
 - 4.2.17.26. Aumento de produtividade com a utilização das anotações: Atualize as anotações dos elementos de forma rápida e fácil, de modo a reduzir os erros e o tempo no processo de referenciarão de materiais e elementos.

- 4.2.17.27. Integra os modelos estruturais físico e analítico.
- 4.2.17.28. Oferece a associatividade bidirecional entre modelos e vistas.
- 4.2.17.29. Facilita a criação de detalhes estruturais a partir de vistas de modelos.
- 4.2.17.30. Permite a vinculação a vários aplicativos de análise estrutural.
- 4.2.17.31. Anotações Multi Referência.
- 4.2.17.32. Avançadas funcionalidades estruturais do modelo analítico.
- 4.2.17.33. Colunas inclinadas e treliças.
- 4.2.17.34. Conexões metálicas.
- 4.2.17.35. Armaduras e Reforços.
- 4.2.17.36. Restrições de armaduras.
- 4.2.17.37. Restrições de malha de arame soldado.
- 4.2.17.38. Reforço de conectores.
- 4.2.17.39. Divisor de colunas.
- 4.2.17.40. Distribuição variável de armadura.
- 4.2.17.41. Malhas de reforço dobradas.
- 4.2.17.42. Formas avançadas de armaduras.
- 4.2.17.43. Cálculo de Comprimento de armaduras para Formas.
- 4.2.17.44. Formatos nativos: *.rvt, *.rfã, *.rte, *.rft
- 4.2.17.45. Formatos suportados para abertura de arquivos: *.rvt, *.rfã, *.adsk, *.rte, *.rft
- 4.2.17.46. Formatos suportados para importação: *.dwg, *.dxf, *.dgn, *.sat, *.skp, *.XML, *.adsk, *.IFC
- 4.2.17.47. Formatos suportados para exportação: *.dwg, *.dxf, *.dgn, *.sat, *.dwf, *.dwfx, *.adsk, *.fbx, *.txt, *.gbXML, *.IFC, *.mdb, *.accdb, *.txt, *.csv, *.xls, *.xlsx, *.xslm, *.xlsb, *.sqlserver, *.jpg, *.tif, *.bmp, *.tga, *.png, *.avi.

4.2.18. PARA PROJETOS DE SISTEMAS PREDIAIS

- 4.2.18.1. Recurso que possibilita ao usuário criar projetos de sistemas prediais de forma mais precisa usando informações consistentes e coordenadas, inerentes ao modelo inteligente das ferramentas de MEP.
- 4.2.18.2. Análise de eficiência de forma integrada no início do processo.
- 4.2.18.3. Tecnologia de gestão de alterações paramétricas que permite que a documentação coordenada se mantenha coerente.
- 4.2.18.4. Modelos 3D e a documentação para dar suporte ao ciclo de vida do projeto.
- 4.2.18.5. Capacidade de incorporar dados CSV em um componente.
- 4.2.18.6. Possibilidade de Divisão dos Sistemas.
- 4.2.18.7. Terminais de ar aplicados a dutos.
- 4.2.18.8. Modelo para águas residuais.
- 4.2.18.9. Inserção de Topos de Fim de Dutos.
- 4.2.18.10. Restrições de ângulo para possibilitar criações padronizadas em ângulos pré-determinados.
- 4.2.18.11. Métodos de cálculo para quedas de pressão.
- 4.2.18.12. Sistema de dutos HVCA.
- 4.2.18.13. Tags para dutos de torneiras e encanamentos.
- 4.2.18.14. API de disciplina elétrica mais robusta.
- 4.2.18.15. Conteúdo US AWWA.
- 4.2.18.16. Capacidade de modelagem para fabricação, com componentes de indústria.
- 4.2.18.17. Formatos nativos: *.rvt, *.rfã, *.rte, *.rft
- 4.2.18.18. Formatos suportados para abertura de arquivos: *.rvt, *.rfã, *.adsk, *.rte, *.rft
- 4.2.18.19. Formatos suportados para importação: *.dwg, *.dxf, *.dgn, *.sat, *.skp, *.XML, *.adsk.
- 4.2.18.20. Formatos suportados para exportação: *.dwg, *.dxf, *.dgn, *.sat, *.dwf, *.dwfx, *.adsk, *.fbx, *.txt, *.gbXML, *.IFC, *.mdb, *.accdb, *.txt, *.csv, *.xls, *.xlsx, *.xslm, *.xlsb, *.sqlserver, *.jpg, *.tif, *.bmp, *.tga, *.png, *.avi.

4.2.19. AUTODESK 3DS MAX

- 4.2.19.1. Software que permite criar rapidamente modelos tridimensionais utilizando ferramentas poderosas de modelagem intuitivas e de pintura digital diretamente na área de trabalho a partir de ideias conceituais.
- 4.2.19.2. Texturas realistas em qualquer superfície 3D.

- 4.2.19.3. Simulação visual do desempenho e do aspecto do projeto.
- 4.2.19.4. Criação de “passeios virtuais” e animações com personagens e multidões aplicando as principais ferramentas de animação do setor.
- 4.2.19.5. Imagens fixas e animações realísticas de alta qualidade com as renderizações do mental ray® que permite renderização em rede otimizando o tempo de render.
- 4.2.19.6. Criação de imagens foto realísticas utilizando materiais e luzes que simulam o mundo físico real.
- 4.2.19.7. Ferramentas fotométricas de iluminação para simular luz e sombra.
- 4.2.19.8. Alta resolução em 4K.
- 4.2.19.9. Suporte de 64 bits para grandes volumes de dados.
- 4.2.19.10. Recursos Gráficos projetados para fornecer melhorias em desempenho e qualidade visual para gestão de cenas complexas e “high poly” além de ajudar designers a tomar melhores decisões criativas e estéticas no contexto de sua produção final e em tempo real.
- 4.2.19.11. Possui mapas procedurais para melhorar o realismo de seu material sem se preocupar com tamanho da textura. Possui biblioteca com pelo menos 80 texturas que sejam dinamicamente editáveis e animáveis.
- 4.2.19.12. Criação de simulações dinâmicas de corpos rígidos diretamente no viewport utilizando ao máximo o motor NVIDIA® PhysX®.
- 4.2.19.13. Biblioteca de materiais.
- 4.2.19.14. Sequenciador de camera.
- 4.2.19.15. Criar e gerar visualizações realísticas diretamente a partir de modelos rodoviários/ferroviários 3D. Deve ser possível a criação de estradas com marcas rodoviárias, vias de circulação e divisas, árvores com deslocamentos aleatórios ou regulares ao longo de uma estrada ou ferrovia, até mesmo preencher uma rodovia com veículos em movimento.
- 4.2.19.16. Otimização de cenas complexas.
- 4.2.19.17. Função Populate avançada.
- 4.2.19.18. Suporte a Nuvem de Pontos.
- 4.2.19.19. Câmera física.
- 4.2.19.20. Vista pivot de alinhamento.
- 4.2.19.21. Morph Channels (Canais de transformação) ilimitados.
- 4.2.19.22. Suporte a Alembic.
- 4.2.19.23. Ferramentas de colocação de objetos (placement).
- 4.2.19.24. Quad Chamfer.
- 4.2.19.25. Perfil chanfrado para volumes.
- 4.2.19.26. Conversor de cena.
- 4.2.19.27. Renderização com ActiveShade.
- 4.2.19.28. Performance da Viewport acelerada.
- 4.2.19.29. Editor de Visual Shader com ShaderFX .
- 4.2.19.30. Gestão de Cenas.
- 4.2.19.31. A partir de ideias conceituais, criar rapidamente protótipos utilizando ferramentas de modelagem intuitivas e de pintura digital diretamente na vista de trabalho.
- 4.2.19.32. Aplicar texturas realistas em qualquer superfície 3D.
- 4.2.19.33. Simulação visual do desempenho e do aspecto do projeto.
- 4.2.19.34. Criação de “passeios virtuais” e animações com personagens e multidões aplicando as principais ferramentas de animação do setor.
- 4.2.19.35. Ferramentas fotométricas de iluminação para simular luz e sombra.
- 4.2.19.36. Capacidade para carregar gráficos vetoriais como mapas de textura e renderizá-los em resoluções dinâmicas.
- 4.2.19.37. Ferramenta que permite movimentar-se, aproximar-se e afastar-se na área de trabalho, como se fosse uma imagem bidimensional, sem afetar a posição real da câmera.
- 4.2.19.38. Ferramentas para inserção de populações pelo modelo de forma automática e editável.
- 4.2.19.39. Recurso que Permite fazer ajustar os pontos de fuga de uma perspectiva através de uma foto inserida.
- 4.2.19.40. Compatibilidade com o software Microsoft® DirectX® 11 que Permite criar e editar ativos e imagens de alta qualidade em menos tempo.

4.2.19.41. Formatos nativos: *.max, *.chr.

4.2.19.42. Importa arquivos com as seguintes extensões: *.fbx, *.3ds, *.prj, *.ai, *.apf, *.asm, *.dae, *.dem, *.xml, *.ddf, *.dwg, *.dxf, *.flt, *.htr, *.ige, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.jt, *.model, *.dlv4, *.dlv3, *.dlv, *.exp, *.session, *.mdl, *.obj, *.prt, *.sat, *.shp, *.skp, *.sldprt, *.stl, *.step, *.stp, *.trc, *.wire, *.wrl, *.wrz.

4.2.19.43. Exporta arquivos para os seguintes formatos: *.fbx, *.3ds, *.ai, *.ase, *.atr, *.dae, *.dwf, *.dwg, *.dxf, *.flt, *.htr, *.igs, *.w3d, *.nwc, *.obj, acis sat, *.stl, *.wire, *.wrl.

4.2.20. AUTODESK NAVISWORKS MANAGE

4.2.20.1. Software para revisão e comunicação de projeto que ajuda o usuário a demonstrar a intenção de projeto, checar interferências e simular a construção e o canteiro de obras, trazendo assim maior confiabilidade e previsibilidade aos acontecimentos que podem inviabilizar ou atrasar cronogramas de obras.

4.2.20.2. Exportar como imagem ou relatório HTML.

4.2.20.3. Extração de quantitativos 2D e 3D integrados.

4.2.20.4. Abre arquivos DWF™ 2D para quantificação.

4.2.20.5. Navega entre documentos 2D múltiplos e modelos 3D.

4.2.20.6. Possibilita criar um único levantamento de quantitativos a partir de múltiplas folhas e modelos.

4.2.20.7. Ferramentas de quantificação 2D como: Polyline Markup tool; Rectangle Polyline Markup tool; Area Markup tool; Rectangular Area Markup tool; Quick Line Measurement tool; Bucket Fill tool; Quick Box tool; Custom Scale.

4.2.20.8. Reproduzir animações de vistas, objetos e simulações 4D.

4.2.20.9. Associar e importar cronogramas externos dos seguintes formatos: Microsoft Project 2003; Microsoft Project 2007; Microsoft Project MPX; Primavera Project.

4.2.20.10. Gravar e exportar vídeos de caminhamento pelo modelo 3D.

4.2.20.11. Ferramentas de anotação (redline) e comentários.

4.2.20.12. Ferramentas para medidas em 3D.

4.2.20.13. Possibilidade de publicação para formatos NWD, DWF 3D, Google Earth e FBX.

4.2.20.14. Ferramentas de seccionamento.

4.2.20.15. Utilitário para processos em batch.

4.2.20.16. Visualização dados não-gráficos.

4.2.20.17. Ferramenta que Permite colorir o modelo baseado em objetos resultantes de pesquisa, resultantes de seleção ou baseado em valores de propriedades.

4.2.20.18. Visualização e navegação em 3D em tempo real.

4.2.20.19. Associação de animações de objetos a cronogramas 4D.

4.2.20.20. Ferramentas de script.

4.2.20.21. Exporta informações de tarefas para arquivo CSV.

4.2.20.22. Exporta simulação 4D.

4.2.20.23. Associar e importar cronogramas externos dos seguintes formatos: Microsoft Project 2003; Microsoft Project 2007; Microsoft Project MPX; Primavera Project Planner (P3); Primavera Project Management 4.1, 5.0 e 6.2; Primavera P6 (Web Services); Asta Power Project 8-10.

4.2.20.24. Permite ao usuário adicionar e editar materiais, luzes, RPC (Rich Photorealistic Content) e efeitos.

4.2.20.25. Relatório de Gantt.

4.2.20.26. Recurso de auto-save e recuperação de arquivo.

4.2.20.27. Capacidade de análise de interferências entre elementos modelados de um ou mais arquivos reunidos em um único conjunto.

4.2.20.28. Verificação de interferências de colisão e de intrusão em espaço circundante, com especificação de área de influência a ser verificada.

4.2.20.29. Exportação de relatório de checagem de interferências contendo informações sobre a colisão encontrada e imagens da mesma com destaque para os elementos em conflito.

4.2.20.30. Possibilidade de agrupamento e categorização de interferências encontradas.

4.2.20.31. Atribuição de interferências a determinados grupos de usuários.

4.2.20.32. Verificação de interferências durante qualquer estágio da simulação de execução de obra.

4.2.20.33. Capacidade de gerar quantitativos a partir de propriedades de elementos contidos no modelo e possibilitar a inserção de elementos não modelados.

- 4.2.20.34. Capacidade de importação e visualização de grandes conjuntos de dados em nuvens de pontos.
- 4.2.20.35. Quantificação 3D que permite extrair múltiplos quantitativos.
- 4.2.20.36. Suporte a .RVT, .DWG, .IPT, .3DS, .FBX
- 4.2.20.37. Recurso que permite a criação de conteúdo fotorrealista a partir de dados multi-formato.
- 4.2.20.38. Ferramenta que Permite efetuar renderizações pré-configuradas e definidas pelo usuário.
- 4.2.20.39. Ferramenta que Permite renderização na nuvem.
- 4.2.20.40. Opções para importação de nuvens de pontos.
- 4.2.20.41. Maior precisão na identificação da localização da interferência com nuvens de pontos.
- 4.2.20.42. Mudança do tamanho de visualização do ponto.
- 4.2.20.43. Opções para a inclusão de nuvens de pontos, equilibrando desempenho e tamanho do arquivo.
- 4.2.20.44. Recurso que Permite desabilitar a renderização de objetos ocultados por outros para melhorar o desempenho.
- 4.2.20.45. Ferramenta que Permite a adição de setas para anotações.
- 4.2.20.46. Formatos de arquivos nativos: *.nwf, *.nwd
- 4.2.20.47. Formatos de arquivos suportados para importação: *.nwd, *.nwf, *.nwc, *.3ds, *.prj, *.dri, *.asc, *.txt, *.model, *.session, *.exp, *.dlv3, *.CATPart, *.CATProduct, *.stp, *.dgn, *.prp, *.prw, *.dwf, *.dwfx, *.w2d, *.dwg, *.dxf, *.fls, *.fws, *.iQscan, *.iQmod, *.iQswp, *.fbx, *.ifc, *.igs, *.iges, *.ipt, *.iam, *.ipj, *.jt, *.pts, *.ptx, *.man, *.cv7, *.prt, *.x_b, *.prt, *.asm, *.g, *.new, *.rcs, *.rcp, *.rvt, *.rfa, *.rte, *.3dd, *.rvm, *.sat, *.skp, *.prt, *.sldprt, *.asm, *.sldasm, *.stp, *.step, *.stl, *.wrl, *.wrz, *.zfc, *.zfs
- 4.2.20.48. Formatos de arquivos suportados para exportação: *.dwf, *.dwfx, *.fbx, *.kml

4.2.21. AUTODESK STRUCTURAL BRIDGE DESIGN

- 4.2.21.1. Solução para análise de superestrutura de longarinas para pontes de viga continua de pequeno e médio porte, que permite análise estrutural nestes elementos de seus carregamentos.
- 4.2.21.2. Permitir o desenho de seções de longarinas de modo gráfico, com seus materiais e dimensões
- 4.2.21.3. Permitir o desenho longitudinal das longarinas de modo gráfico, com sus materiais e dimensões
- 4.2.21.4. Fazer análise de carregamentos para checagem da geometria da longarina.
- 4.2.21.5. Emitir relatórios de análise estruturais.
- 4.2.21.6. Possuir capacidade de calcular seções com propriedades da seção transversal sobre os eixos x-y pelo eixo principal.
- 4.2.21.7. Possuir capacidade de cálculo da constante de torsão “C” através da seção transversal usando a analogia da membrana de Prandtl's.
- 4.2.21.8. Possuir capacidade de cálculo de perfis de torsão/deformação na seção definida com qualquer combinação de cargas axiais e momentos de flexão biaxial
- 4.2.21.9. Possuir capacidade de cálculo da capacidade máxima de carga da seção transversal para cargas axiais e tensão para tanto cargas pontuais ou combinadas com outros cargas axiais e tensões biaxial específicas
- 4.2.21.10. Possuir capacidade de calcular tamanho de fissuras na seção sob um cagar especificada para manutenção.
- 4.2.21.11. Possuir capacidade calcular temperaturas que introduzem deformações.
- 4.2.21.12. Possuir capacidade de calcular reforços para satisfazer critérios térmicos para fissuras.
- 4.2.21.13. Capacidade de modelar multe estágios de construção.
- 4.2.21.14. Possuir capacidade de calcular deformações e efeitos axiais em curvas.
- 4.2.21.15. Possuir capacidade de calcular momentos em curvas.
- 4.2.21.16. Possuir a capacidade de definir uma ou mais seções transversais para cada longarina e podendo variar longitudinalmente.
- 4.2.21.17. Capacidade de posicionar longitudinalmente reforços, reforços laterais, proteção de ventos.
- 4.2.21.18. Capacidade de verificar os efeitos de carga para uma variedade de casos que podem ser manualmente inseridas ou obtidas automaticamente pela análise estrutural.
- 4.2.21.19. Capacidade de checar a capacidade de carga de modo automático nos locais definidos longitudinalmente.
- 4.2.21.20. Ter a capacidade de fazer análises estruturais da viga continua a partir de elementos finitos.
- 4.2.21.21. Ter a capacidade de importar e exportar geometrias para suar nos cálculos a partir de arquivos DXF/DWG.

- 4.2.21.22. Ter a capacidade de análise de carga de veículos tipo padronizados.
- 4.2.21.23. Ter a capacidade de análise de reforços para longarinas
- 4.2.21.24. Ter a capacidade de fazer análises conforme norma.
- 4.2.21.25. Ter a capacidade de mostrar os resultados de forma gráfica e tabular.
- 4.2.21.26. Ter a capacidade de exportar os resultados para uma planilha.

4.2.22. AUTODESK RECAP PRO

- 4.2.22.1. Solução para o processamento de nuvens de pontos para criação de modelos 3D com texturas que reflitam empreendimentos existentes, escaneados a laser ou por fotografia.
- 4.2.22.2. Compatibilidade com software para edição de desenhos (CAD).
- 4.2.22.3. Capacidade de organizar, visualizar e limpar grandes conjuntos de dados capturados.
- 4.2.22.4. Recurso para processamento de nuvens com mais de 20 bilhões de pontos.
- 4.2.22.5. Ferramentas para modificação do modelo e inserção de novos elementos.
- 4.2.22.6. Funcionalidade para diferentes visualizações da nuvem de pontos (RGB, preto-e-branco, por elevação e por densidade).
- 4.2.22.7. Funcionalidade de controle de tamanho de ponto e espaçamento entre os pontos.
- 4.2.22.8. Ferramenta de transformação, Escaneamento para Mesh.
- 4.2.22.9. Funcionalidade de recorte de áreas de não-interesse do scan.
- 4.2.22.10. Permite que o usuário tire medidas.
- 4.2.22.11. Permite ao usuário criar anotação em Real View.
- 4.2.22.12. Suporte de Título e Corpo de texto para as anotações.
- 4.2.22.13. Suporta Hiperlink nas anotações.
- 4.2.22.14. Visual mais intuitivo para anotação.
- 4.2.22.15. Fornece feedback visual durante a colocação de anotações.
- 4.2.22.16. Captura Kits de Codecs.
- 4.2.22.17. Qualidade de exibição de acentuação de gradiente.
- 4.2.22.18. Possui função que permite limpar todos os dados de pesquisa de um projeto.
- 4.2.22.19. Serviço de Limpeza automática de pontos em movimento (Ex. Pedestres).
- 4.2.22.20. Importa imagens de GoPro (Hero 3+ e Hero 4 Black).
- 4.2.22.21. Suporta tag de GPS para ajustar escala e geolocalização automaticamente a cena.
- 4.2.22.22. Formato nativo: *.rcp.
- 4.2.22.23. Suporte a importação dos seguintes formatos: *.fls, *. fws, *. isproj, *. ptg, *. pts, *. ptx, *. las, *. zfs, *. zfpj, *. asc, *. cl3, *. clr, *. e57, *. rds, *. txt, *. xyz, *. Pcb, *.xyb.
- 4.2.22.24. Suporte a exportação dos seguintes formatos: *.rcs, *.pts, *.e57, *.pcg.

4.2.23. AUTODESK INFRAWORKS

- 4.2.23.1. Solução que permita criação de modelo de engenharia 3D e dinâmico. O software deve trabalhar com o conceito de objetos (superfícies, perfis, alinhamentos, platôs, redes de drenagem, etc) e a atualização em um objeto deve ser propagada automaticamente para todos os objetos relacionados, incluindo as etiquetas de texto.
- 4.2.23.2. Possuir suporte aos seguintes formatos de dados GIS vetoriais: Autodesk SDF, ESRI ShapeFile, GML (Geographic Markup Language) Version 2, MapInfo MID/MIF, MapInfo TAB, MicroStation DGN, KML, SDTS, VML, VPF.
- 4.2.23.3. Permitir incorporar dados CAD e BIM, 2D e 3D, nos formatos FBX, IMX, 3DS, OBJ, DXF, DAE, DWG, LANDXML.
- 4.2.23.4. Possuir suporte aos seguintes formatos de dados Raster: MrSID, ECW, TIFF, GeoTIFF, JPEG 2000, JPG, JPEG, PNG, DEM, DDF, DT0, DT1, DT2, GRD, HGT, ASC, ADF, DOQ, DT0.
- 4.2.23.5. Permitir o acesso nativo e direto a dados espaciais armazenados nos seguintes sistemas gerenciadores de banco de dados: Oracle Locator ou Spatial, MS SQL Server, MySQL, ESRI ArcSDE, PostgreSql/PostGis.
- 4.2.23.6. Permitir acesso nativo e direto a dados armazenados no banco de dados baseado em arquivo SqlLite.
- 4.2.23.7. Permitir o acesso nativo e direto a entidades pontuais armazenadas em qualquer banco de dados padrão ODBC.
- 4.2.23.8. Permitir o acesso de leitura de serviços Web no padrão OGC Web Feature Service (WFS).
- 4.2.23.9. Permitir a criação de modelos automatizados contendo foto áreas fornecidas pela Microsoft Bing, elevação usando modelo SRTM com precisão de 1(um) arcosegundo, estradas, rodovias e construções pelo

OpenStreetMap com até 200km², de forma retangular, por um polígono ou por um arquivo SHAPE.

4.2.23.10. Possuir suporte a diferentes sistemas de coordenadas.

4.2.23.11. Permitir a conversão entre diferentes sistemas de coordenadas.

4.2.23.12. Permitir especificar o nível de detalhe que devem ser exibidos em diferentes níveis de zoom para diferentes recursos.

4.2.23.13. Permitir a especificação das configurações de Céu.

4.2.23.14. Utilizar o mouse ou SteeringWheels® (Girar a roda do mouse para frente ou para trás) para navegação intuitiva no modelo, permitindo orbitar por todo o modelo, aumentar e reduzir o zoom, aproximar o zoom em um ponto de interesse, efetuar o pan no modelo, rotacionar o modelo, ir para uma vista, retornar à vista do modelo original.

4.2.23.15. Permitir a navegação interativa e mudança de dados em tempo real.

4.2.23.16. Permitir que vários usuários editem o mesmo modelo simultaneamente.

4.2.23.17. Permitir selecionar objetos afim de visualizar e alterar o valor de seus atributos.

4.2.23.18. Permitir alterar a localização, orientação, altura e elevação de objetos do modelo.

4.2.23.19. Ser capaz de realizar consultas, definir estilos e temas dos objetos por meio de seus atributos.

4.2.23.20. Permitir o esboço tridimensional através de linhas, polígonos ou pontos que representem rodovias, vias urbanas, ferrovias, redes de tubulação, cobertura do solo, pontos edificações, mobiliário urbano em 3D.

4.2.23.21. Permitir a representação em 3D de dados 2D através da utilização de estilos 3D pré-definidos e atributos dos objetos.

4.2.23.22. Recurso que permita a inserção de elementos vetoriais, fotografias aéreas, mapas topográficos existentes sobre o terreno 3D do modelo.

4.2.23.23. Permitir a edição e criação de novos estilos em catálogos de estilos 3D.

4.2.23.24. Permitir o gerenciamento de múltiplos projetos conceituais (croquis) em um simples modelo.

4.2.23.25. Ser capaz de criar e excluir propostas.

4.2.23.26. Alternar rapidamente entre as múltiplas propostas de projeto para avaliar opções de projeto.

4.2.23.27. Unificar propostas dentro de um mesmo arquivo.

4.2.23.28. Criar um sumário de itens constantes na proposta.

4.2.23.29. Permitir a publicação do modelo de forma automatizada na internet para consulta pública, sem a necessidade de log-in.

4.2.23.30. Emitir a publicação de imagens panorâmicas em pontos específicos do modelo na internet.

4.2.23.31. Produzir imagens renderizadas.

4.2.23.32. Produzir vídeos.

4.2.23.33. Permitir a gravação de um percurso virtual ao longo de um caminho.

4.2.23.34. Possibilitar a animação do percurso do Sol ao longo do dia e do ano.

4.2.23.35. Permitir o reuso de dados do projeto conceitual para o projeto detalhado.

4.2.23.36. Permitir a exportação do modelo em formato FBX.

4.2.23.37. Permitir a exportação da superfície do terreno do modelo, alinhamentos, tubos e elementos de drenagem em formato IMX.

4.2.23.38. Permitir análise de terrenos por temas a partir de suas características.

4.2.23.39. Permitir otimização de traçados a partir de informações de velocidade, caminho, zonas a serem evitadas, corte e aterros máximos, inclinação de corte e aterro, raio mínimo, nivelamento máximo e custos de terraplanagem, como, escavação carga, transporte, aterro, entre outros.

4.2.23.40. Permitir simulação de tráfego em ruas e avenidas apresentando resultados de tempo de fila e espera, além de gerar animação da simulação diretamente no modelo.

4.2.23.41. Permitir simulação de pessoas, ônibus, táxis, caronas, veículos autônomos e outros modos de viagem diretamente no modelo.

4.2.23.42. Otimização do perfil a partir de informações de velocidade, rampa máxima, espaçamento mínimo de PVI, declividade de drenagem requerida, frequência de PVI, PVI Acoradas, locais de refugio/empréstimo, corte e aterros máximos e custos de terraplanagem, como, escavação carga, transporte, aterro, entre outros.

4.2.23.43. Permitir configurações da posição do sol a partir de data e hora, direção do vento, velocidade do vento e cobertura de nuvem.

4.2.23.44. Projetar rodovias a partir de componentes de uma rodovias, como pistas, calçadas, entre outros.

- 4.2.23.45. Projetar rodovias a partir de suas velocidades com raios e espirais mínimas de Rodovias, Estradas Arteriais e estradas locais.
- 4.2.23.46. Possibilidade de criar intersecções como rotatórias, e poder escolher em uma biblioteca de opções.
- 4.2.23.47. Possibilidade de mudar a direção das pistas da intersecção e os elementos se alterarem dinamicamente, tais como, canteiro central, sinalização horizontal, comportamentos do acesso entre outros.
- 4.2.23.48. Possibilidade de mudar a elevação da rotatória e seu posicionamento, sem precisar recriar a intersecção.
- 4.2.23.49. Possibilidade de criar rampas de acesso para aceleração e desaceleração e configurar os tapers de entrada e saída, dinamicamente no modelo, dando opções de geometria.
- 4.2.23.50. Possibilidade de criar acessos em intersecções pelo canteiro central, tendo a possibilidade de mudar o taper de acesso dinamicamente no modelo.
- 4.2.23.51. Inserir mobiliário urbano e possuir biblioteca com os principais mobiliários.
- 4.2.23.52. Criar coberturas de interesse.
- 4.2.23.53. Criar platôs de terraplanagem dinâmicos.
- 4.2.23.54. Criar pontos de interesse.
- 4.2.23.55. Criar perfil longitudinal da via e permitir a edição do mesmo.
- 4.2.23.56. Simular distância de visibilidade e ultrapassagem.
- 4.2.23.57. Exportar o projeto em folhas padrão para o Civil 3D.
- 4.2.23.58. Permitir criar projetos preliminares de pontes com vigas pré-moldada de concreto e definir quantidade de vigas.
- 4.2.23.59. Permitir criar projetos preliminares de pontes com vigas de aço e definir quantidade de vigas.
- 4.2.23.60. Permitir criar estes projetos preliminares com visualização 3D diretamente no modelo.
- 4.2.23.61. Permitir editar cada viga individualmente, podendo escolher a seção e editar suas características.
- 4.2.23.62. Verificar as propriedades da ponte.
- 4.2.23.63. Visualizar e editar o perfil da ponte.
- 4.2.23.64. Editar a quantidade de pilares, a sua posição e rotação.
- 4.2.23.65. Permitir editar cada pilar individualmente, podendo escolher o tipo e editar suas características.
- 4.2.23.66. Permitir editar os elementos de encontro da ponte, podendo escolher o tipo e editar suas características.
- 4.2.23.67. Permitir editar a base de fundação individualmente, podendo escolher o tipo e editar suas características.
- 4.2.23.68. Permitir enviar o modelo da ponte projetada diretamente para um software de projeto executivo como o Autodesk Revit.
- 4.2.23.69. Possibilidade de definir a capacidade de suporte da ponte.
- 4.2.23.70. Possibilidade de definir a capacidade de suporte de cada viga.
- 4.2.23.71. Verificar altura de recobrimento mínimo.
- 4.2.23.72. Ativar transparência do tabuleiro da ponte.
- 4.2.23.73. Fazer análise das vigas, a partir da resistência a compressão final e resistência a compressão na transição, resistência a tensão e pré tensão inicial.
- 4.2.23.74. Emitir um relatório da análise das vigas.
- 4.2.23.75. Mostrar quantidade de concreto e aço da ponte como um todo, ou por elemento, como viga, ou pilar.
- 4.2.23.76. Criar bacias hidrográficas de um ponto determinado.
- 4.2.23.77. Criar bacias hidrográficas de todo um projeto de estrada.
- 4.2.23.78. Adicionar automaticamente drenagem de pavimento, dimensionando distância entre boca de lobos conforme a declividade do perfil e as dimensões dos tubos conforme a influência hidrográfica.
- 4.2.23.79. Permitir criar tabelas IDF ou importar as mesmas e associar a análises de redes ou galerias.
- 4.2.23.80. Criar redes de drenagem, com tubulação, boca de lobo, poços de visita, alas entre outros.
- 4.2.23.81. Possuir extensa biblioteca de poços de visita, alas, bocas de lobo entre outros.
- 4.2.23.82. Permitir editar as bocas de lobos, poços de visita, sua localização, profundidade e conexões.
- 4.2.23.83. Criar galerias pluviais.
- 4.2.23.84. Permitir associar bacias hidrográficas as galerias pluviais, dimensionando automaticamente o diâmetro necessário para atender a vazão da bacia.
- 4.2.23.85. Gerar um relatório das condições hidráulicas da galeria pluvial.
- 4.2.23.86. Permitir a troca da tubulação de circulares para retangulares e vice-versa em galerias pluviais.
- 4.2.23.87. Mostrar quantidade de galerias pluviais, bocas de lobo, poços de visita, tubulações e alas de entrada e

saída.

4.2.23.88. Permitir fazer a verificação do desempenho hidráulico de um segmento ou de toda a rede.

4.2.23.89. Visualizar e editar o perfil longitudinal.

4.2.23.90. Edições em estruturas por meio de planilhas.

4.2.23.91. Adicionar novas propriedades e informações aos elementos do modelo.

4.2.23.92. Compartilhar modelos online.

4.2.24. SERVIÇOS NA NUVEM INCLUÍDOS:

4.2.25. A360 (25 GB STORAGE)

4.2.25.1. Espaço de armazenamento em nuvem de 25GB.

4.2.26. AUTOCAD MOBILE APP

4.2.26.1. Serviço na nuvem para criação, edição e visualização de desenhos técnicos em formato DWG.

4.2.26.2. Disponibilidade via web browser e aplicativo para tablets e smartphones.

4.2.26.3. Armazenamento em nuvem dos arquivos.

4.2.26.4. Possibilidade de trabalho offline e posterior sincronização com a nuvem.

4.2.27. RENDERIZAÇÃO EM NUVEM – AUTODESK RENDERING

4.2.27.1. • Serviço de renderização fotorrealista utilizando processamento na nuvem.

4.2.27.2. • Possibilidade de renderização de imagem única, várias imagens, panoramas, e de estudos de iluminação.

4.2.27.3. Conecta-se nativamente com AutoCAD e Revit.

4.2.28. FORMIT PRO

4.2.28.1. Recurso intuitivo para modelagem preliminar rápida de formas arquitetônicas dentro de processo BIM.

4.2.28.2. Disponibilidade via web browser, aplicativo para Windows e aplicativo para tablets.

4.2.28.3. Colaboração e tempo real.

4.2.28.4. Ferramentas para análise energética de edificações.

4.2.28.5. Ferramentas para análise solar e de sombras.

4.2.28.6. Importação de imagens de contexto e dados de localização.

4.2.28.7. Recursos para impressão 3D de modelos.

4.2.29. INSIGHT

4.2.29.1. Visualização interativa de modelos de análise energética exportados do Autodesk Revit e do FormIt.

4.2.29.2. Análise energética do modelo com resultados para a edificação como um todo, sistemas de AVAC, iluminação natural e radiação solar.

4.2.29.3. Comparação e compartilhamento de resultados para fluxos de trabalho colaborativos.

4.2.29.4. Disponibilidade via web browser.

4.2.30. AUTODESK® BIM 360® DOCS

4.2.30.1. Suporte a uma grande variedade de tipos de arquivo.

4.2.30.2. Permitir atribuir atributos padrão ou personalizados aos arquivos.

4.2.30.3. Organizar e gerenciar versões específicas dos documentos dentro de conjuntos ou pacotes, para uma finalidade específica, durante todo o ciclo de vida do projeto.

4.2.30.4. Recurso que captura informações do título OCR de desenhos em PDFs durante a publicação para atribuir automaticamente atributos aos arquivos.

4.2.30.5. Conectar o ambiente da nuvem com o ambiente do desktop por sincronismo de arquivos.

4.2.30.6. Publicar arquivos linkados e/ou referenciados.

4.2.30.7. Publicar folhas 2D a partir de arquivos RVT.

4.2.30.8. Acompanhar todas as atualizações dos arquivos do projeto.

4.2.30.9. Visualizar as versões anteriores dos arquivos.

4.2.30.10. Visualizar arquivos de projeto 2D e 3D.

4.2.30.11. Visualizador de projetos disponível na Web e sistemas operacionais de dispositivos móveis.

4.2.30.12. Visualizador com suporte para arquivos de projetos, arquivos no formato PDF e fotos.

4.2.30.13. Comparar as diferenças entre as versões de modelos no formato RVT compartilhadas entre os membros da equipe do projeto.

4.2.30.14. Comparar as diferenças entre as versões de arquivos de desenhos 2D (RVT/DWG/PDF) ou entre dois arquivos de desenho 2D diferentes (RVT/DWG/PDF).

4.2.30.15. Adicionar anotações a arquivos 2D ou 3D e mantê-los em sigilo ou compartilhar com outros membros

da equipe.

4.2.30.16. Adicionar medidas lineares, angulares ou de área para fornecer detalhes adicionais aos desenhos.

4.2.30.17. Adicionar hiperlinks para outros projetos ou para arquivos com informações adicionais, como fotos ou especificações.

4.2.30.18. Criar problemas de projeto e atribuí-los a membros da equipe para resolvê-los ou esclarecer informações.

4.2.30.19. Colocar marcadores para fixar problemas nos projetos 2D ou 3D.

4.2.30.20. Manter uma trilha de auditoria completa dos problemas.

4.2.30.21. Rastrear toda a atividade do projeto em um único log de atividades.

4.2.30.22. Visualizar, filtrar e exportar toda lista do projeto.

4.2.30.23. Painel principal personalizável para acessar informações importantes e relevantes rapidamente.

4.2.30.24. Acessar e modificar informações 2D, 3D e outros tipos de projeto pelo smartphone ou tablet.

4.2.30.25. Sincronizar arquivos para uso off-line pelo smartphone ou tablet.

4.2.30.26. Gerenciar projetos ilimitados em conta única.

4.2.30.27. Aplicar templates de projeto para estruturas de pastas e permissões.

4.2.30.28. Gerencie centralmente todos os usuários, funções e empresas.

4.2.30.29. Definir cinco níveis de permissão em nível de usuário, função ou empresa: Somente upload; Somente visualização; Visualização + Upload; Visualização + Upload + Edição; Visualização + Upload + Editar + Controle.

4.2.30.30. Definir espaços de trabalho de equipe, ou seja, uma pasta separada para os dados de cada equipe e uma pasta compartilhada para dados que todas as equipes possam fazer referência e usar.

4.2.31. AUTODESK® BIM 360® DESIGN

4.2.31.1. Carregar modelos no formato RVT para produzir o trabalho em conjunto e simultaneamente com outros usuários aprovados, utilizando processos de compartilhamento de trabalho baseados na nuvem.

4.2.31.2. Salvar o trabalho em andamento na nuvem e sincronizá-lo com a Central, deixando o trabalho para outros usuários, se desejar.

4.2.31.3. Publicar o modelo inteiro do projeto para outros usuários visualizarem, pesquisarem e colaborarem.

4.2.31.4. Suporte a uma grande variedade de tipos de arquivo.

4.2.31.5. Permitir atribuir atributos padrão ou personalizados aos arquivos.

4.2.31.6. Organizar e gerenciar versões específicas dos documentos dentro de conjuntos ou pacotes, para uma finalidade específica, durante todo o ciclo de vida do projeto.

4.2.31.7. Recurso que captura informações do título OCR de desenhos em PDFs durante a publicação para atribuir automaticamente atributos aos arquivos.

4.2.31.8. Conectar o ambiente da nuvem com o ambiente do desktop por sincronismo de arquivos.

4.2.31.9. Publicar arquivos linkados e/ou referenciados.

4.2.31.10. Publicar folhas 2D a partir de arquivos RVT.

4.2.31.11. Acompanhar todas as atualizações dos arquivos do projeto.

4.2.31.12. Visualizar as versões anteriores dos arquivos.

4.2.31.13. Visualizar arquivos de projeto 2D e 3D.

4.2.31.14. Visualizador de projetos disponível na Web e sistemas operacionais de dispositivos móveis.

4.2.31.15. Visualizador com suporte para arquivos de projetos, arquivos no formato PDF e fotos.

4.2.31.16. Permitir que múltiplos usuários trabalhem de forma colaborativa em modelos armazenados na nuvem, tanto internamente em uma empresa ou entre empresas em lugares diferentes.

4.2.31.17. Controlar a troca de dados do trabalho em progresso entre equipes multidisciplinares com permissões de acesso e espaços de equipe separados.

4.2.31.18. Acompanhar o progresso do projeto em uma linha do tempo compartilhada do projeto.

4.2.31.19. Entender facilmente o estado atual do modelo de projeto em formato RVT em uma visão agregada.

4.2.31.20. Intercambiar pacotes com conjuntos de vistas e modelos RVT associados.

4.2.31.21. Acompanhar o progresso do projeto entre as equipes, a fim de ter transparência e responsabilidade de projeto.

4.2.31.22. Visualizar alterações em qualquer arquivo contido em um pacote.

4.2.31.23. Comparar as diferenças entre as versões de modelos no formato RVT compartilhadas entre os membros da equipe do projeto.

- 4.2.31.24. Comparar as diferenças entre as versões de arquivos de desenhos 2D (RVT/DWG/PDF) ou entre dois arquivos de desenho 2D diferentes (RVT/DWG/PDF).
- 4.2.31.25. Explorar entregas compartilhadas antes de aceitá-las dentro de seu espaço de projeto para entender como a nova informação de projeto irá impactar o trabalho em andamento.
- 4.2.31.26. Conferir todas mudanças feitas a nível de equipe, fase do projeto ou de construção.
- 4.2.31.27. Navegar facilmente entre visualizações 2D e 3D no hipermodelo para entender o progresso do projeto.
- 4.2.31.28. Mesclar modelos publicados na nuvem para colaborar e coordenar com as partes interessadas do projeto.
- 4.2.31.29. Colaborar quando necessário com outras disciplinas para revisar objetos conflitantes sem esperar por reuniões de coordenação.
- 4.2.31.30. Adicionar anotações a arquivos 2D ou 3D e mantê-los em sigilo ou compartilhar com outros membros da equipe.
- 4.2.31.31. Adicionar medidas lineares, angulares ou de área para fornecer detalhes adicionais aos desenhos.
- 4.2.31.32. Adicionar hiperlinks para outros projetos ou para arquivos com informações adicionais, como fotos ou especificações.
- 4.2.31.33. Criar problemas de projeto e atribuí-los a membros da equipe para resolve-los ou esclarecer informações.
- 4.2.31.34. Colocar marcadores para fixar problemas nos projetos 2D ou 3D.
- 4.2.31.35. Manter uma trilha de auditoria completa dos problemas.
- 4.2.31.36. Rastrear toda a atividade do projeto em um único log de atividades.
- 4.2.31.37. Visualizar, filtrar e exportar toda lista do projeto.
- 4.2.31.38. Painel principal personalizável para acessar informações importantes e relevantes rapidamente.
- 4.2.31.39. Acessar e modificar informações 2D, 3D e outros tipos de projeto pelo smartphone ou tablet.
- 4.2.31.40. Sincronizar arquivos para uso off-line pelo smartphone ou tablet.
- 4.2.31.41. Gerenciar projetos ilimitados em conta única.
- 4.2.31.42. Aplicar templates de projeto para estruturas de pastas e permissões.
- 4.2.31.43. Gerencie centralmente todos os usuários, funções e empresas.
- 4.2.31.44. Definir cinco níveis de permissão em nível de usuário, função ou empresa: Somente upload; Somente visualização; Visualização + Upload; Visualização + Upload + Edição; Visualização + Upload + Editar + Controle.
- 4.2.31.45. Definir espaços de trabalho de equipe, ou seja, uma pasta separada para os dados de cada equipe e uma pasta compartilhada para dados que todas as equipes possam fazer referência e usar.

4.2.32. AUTODESK® BIM 360® BUILD

- 4.2.32.1. Acompanhar as observações diárias de segurança, monitorando o desempenho e o registro de problemas e incidentes de segurança na obra.
- 4.2.32.2. Criar e atribuir listas de verificação - incluindo detalhes de localização e prazos - aos membros da equipe, funções ou empresas.
- 4.2.32.3. Realizar inspeções de segurança por meio de dispositivos móveis, revisar os critérios para cada item e marcar se está em conformidade ou não conformidade.
- 4.2.32.4. Atribuir problemas de segurança aos membros da equipe, incluindo a criação automática de problemas para itens da lista de verificação que não estão em conformidade. Adicionar fotos ou comentários para ajudar na resolução de problemas.
- 4.2.32.5. Registrar a causa raiz dos problemas para ajudar a identificar e resolver problemas comuns. Escolher de uma lista de causas comuns ou definir campos personalizados.
- 4.2.32.6. Adicionar assinaturas a listas de verificação e incluir nomes digitados para maior clareza.
- 4.2.32.7. Criar e distribuir uma lista de verificação de segurança detalhada e resumida e emitir relatórios para fornecer uma visão ampla do projeto quanto à conformidade do programa de segurança.
- 4.2.32.8. Suporte a uma grande variedade de tipos de arquivo.
- 4.2.32.9. Permitir atribuir atributos padrão ou personalizados aos arquivos.
- 4.2.32.10. Organizar e gerenciar versões específicas dos documentos dentro de conjuntos ou pacotes, para uma finalidade específica, durante todo o ciclo de vida do projeto.
- 4.2.32.11. Recurso que captura informações do título OCR de desenhos em PDFs durante a publicação para atribuir automaticamente atributos aos arquivos.

- 4.2.32.12. Conectar o ambiente da nuvem com o ambiente do desktop por sincronismo de arquivos.
- 4.2.32.13. Publicar arquivos linkados e/ou referenciados.
- 4.2.32.14. Publicar folhas 2D a partir de arquivos RVT.
- 4.2.32.15. Acompanhar todas as atualizações dos arquivos do projeto.
- 4.2.32.16. Visualizar as versões anteriores dos arquivos.
- 4.2.32.17. Visualizar arquivos de projeto 2D e 3D.
- 4.2.32.18. Visualizador de projetos disponível na Web e sistemas operacionais de dispositivos móveis.
- 4.2.32.19. Visualizador com suporte para arquivos de projetos, arquivos no formato PDF e fotos.
- 4.2.32.20. Comparar as diferenças entre as versões de modelos no formato RVT compartilhadas entre os membros da equipe do projeto.
- 4.2.32.21. Comparar as diferenças entre as versões de arquivos de desenhos 2D (RVT/DWG/PDF) ou entre dois arquivos de desenho 2D diferentes (RVT/DWG/PDF).
- 4.2.32.22. Adicionar anotações a arquivos 2D ou 3D e mantê-los em sigilo ou compartilhar com outros membros da equipe.
- 4.2.32.23. Adicionar medidas lineares, angulares ou de área para fornecer detalhes adicionais aos desenhos.
- 4.2.32.24. Adicionar hiperlinks para outros projetos ou para arquivos com informações adicionais, como fotos ou especificações.
- 4.2.32.25. Criar problemas de projeto e atribuí-los a membros da equipe para resolve-los ou esclarecer informações.
- 4.2.32.26. Colocar marcadores para fixar problemas nos projetos 2D ou 3D.
- 4.2.32.27. Manter uma trilha de auditoria completa dos problemas.
- 4.2.32.28. Criar, atribuir e gerenciar RFIs (pedidos de informação), incluindo roteamento de fluxo de trabalho e visibilidade de status e aprovações.
- 4.2.32.29. Manter uma trilha de auditoria completa de RFIs.
- 4.2.32.30. Criar pacotes de submissões.
- 4.2.32.31. Atribuir membros da equipe do projeto para enviar informações de um pacote de submissão.
- 4.2.32.32. Revisar, aprovar e distribuir fluxos de trabalho para pacotes de submissões.
- 4.2.32.33. Gerenciar itens de orçamento.
- 4.2.32.34. Criar, editar e visualizar contratos de fornecedores.
- 4.2.32.35. Visualizar variações entre orçamentos e itens de custo.
- 4.2.32.36. Gerar automaticamente documentos do contrato.
- 4.2.32.37. Visão geral de todas potenciais ordens de mudança (PCOs) e impactos relacionados a custos.
- 4.2.32.38. Gerenciar todos os aspectos do processo de pedido de alteração, incluindo PCO, RCO, OCO, RFQ e SCO.
- 4.2.32.39. Criar configurações de marcação no nível do projeto para aplicar a solicitações de alteração.
- 4.2.32.40. Gerar automaticamente documentação para todas as partes do processo de requisição de mudança.
- 4.2.32.41. Criar ou importar listas de verificação para dar suporte a inspeções de qualidade e segurança, e listas de pedidos.
- 4.2.32.42. Modificar listas de verificação com uma interface de arrastar e soltar.
- 4.2.32.43. Atribuir listas de verificação ou seções individuais de lista de verificação às equipes de projeto, incluindo data de vencimento.
- 4.2.32.44. Listas de verificação disponíveis na Web ou em dispositivos móveis, para uso on-line ou off-line e sincronizar com a nuvem quando estiver online.
- 4.2.32.45. Criar marcadores de problemas para itens da lista de verificação que não estão em conformidade.
- 4.2.32.46. Rastrear toda a atividade do projeto em um único log de atividades.
- 4.2.32.47. Visualizar, filtrar e exportar toda lista do projeto.
- 4.2.32.48. Visualizar, filtrar e exportar toda a lista de problemas da obra.
- 4.2.32.49. Visualizar, filtrar e exportar a lista de RFIs e submissões de todo o projeto
- 4.2.32.50. Painel principal personalizável para acessar informações importantes e relevantes rapidamente.
- 4.2.32.51. Ver o status dos problemas e listas de verificação para projetos individuais.
- 4.2.32.52. Acessar e modificar informações 2D, 3D e outros tipos de projeto pelo smartphone ou tablet.
- 4.2.32.53. Sincronizar arquivos para uso off-line pelo smartphone ou tablet.

- 4.2.32.54. Ver e completar as listas de verificação de qualidade e segurança smartphone ou tablet.
- 4.2.32.55. Criar, visualizar e gerenciar RFIs pelo smartphone ou tablet.
- 4.2.32.56. Gerenciar projetos ilimitados em conta única.
- 4.2.32.57. Aplicar templates de projeto para estruturas de pastas e permissões.
- 4.2.32.58. Gerencie centralmente todos os usuários, funções e empresas.
- 4.2.32.59. Definir cinco níveis de permissão em nível de usuário, função ou empresa: Somente upload; Somente visualização; Visualização + Upload; Visualização + Upload + Edição; Visualização + Upload + Editar + Controle.
- 4.2.32.60. Definir espaços de trabalho de equipe, ou seja, uma pasta separada para os dados de cada equipe e uma pasta compartilhada para dados que todas as equipes possam fazer referência e usar.

4.2.33. DA GARANTIA

- 4.2.34. A garantia dos produtos deverá ser fornecida pelo próprio fabricante e / ou por Assistência Técnica Autorizada com capacidade de atendimento na cidade de Goiânia / Goiás.
- 4.2.35. Nos casos em que a garantia técnica for prestada por meio de Assistência Técnica Autorizada, deverá ser divulgado o nome e o telefone da Assistência que prestará o atendimento.
- 4.2.36. A garantia deverá cobrir, durante o período do contrato, sem quaisquer ônus adicionais a CONTRATANTE, correções, novas versões, releases e / ou atualizações mais recentes comercialmente disponíveis dos produtos.
- 4.2.37. A garantia deverá cobrir, durante o período do contrato, sem quaisquer ônus adicionais a CONTRATANTE a atualização dos módulos do produto.
- 4.2.38. Fazem parte da garantia e terão seus custos cobertos pelo contrato as reprogramações do software que não estejam em funcionamento adequado, correções de falhas de software (bugs), bem como o acesso a versões atualizadas de módulos de software (updates, firmware, etc.) disponibilizadas pelo fabricante, durante a vigência do contrato.
- 4.2.38.1. Fazem parte da garantia as manutenções corretivas e o saneamento de todos os vícios e defeitos que porventura o software venha apresentar.
- 4.2.39. A garantia dos produtos deverá ter vigência de no mínimo de 36 (trinta e seis) meses, contados a partir da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

4.2.40. DO SUPORTE TÉCNICO

- 4.2.41. A suporte técnico dos produtos deverá ser fornecida pelo próprio fabricante e / ou por Assistência Técnica Autorizada com capacidade de atendimento na cidade de Goiânia / Goiás.
- 4.2.42. Nos casos em que o suporte técnico for prestado por meio de Assistência Técnica Autorizada, deverá ser divulgado o nome e o telefone da Assistência que prestará o atendimento.
- 4.2.43. O suporte técnico deverá cobrir, durante o período do contrato, sem quaisquer ônus adicionais a CONTRATANTE, correções, novas versões, releases e / ou atualizações mais recentes comercialmente disponíveis dos produtos.
- 4.2.44. O suporte técnico deverá cobrir, durante o período do contrato, sem quaisquer ônus adicionais a CONTRATANTE a atualização dos módulos do produto.
- 4.2.45. Fazem parte do suporte técnico e terão seus custos cobertos pelo contrato as reprogramações do software que não estejam em funcionamento adequado, correções de falhas de software (bugs), bem como o acesso a versões atualizadas de módulos de software (updates, firmware, etc.) disponibilizadas pelo fabricante, durante a vigência do contrato.
- 4.2.46. Fazem parte do suporte técnico e terão seus custos cobertos pelo contrato a reinstalação, reconfiguração e auxílio na utilização de recursos e / ou solução de problemas.
- 4.2.46.1. Fazem parte do suporte técnico as manutenções corretivas e o saneamento de todos os vícios e defeitos que porventura o software venha apresentar.
- 4.2.47. O suporte técnico dos produtos deverá ter vigência de no mínimo de 36 (trinta e seis) meses, contados a partir da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

4.2.48. DA ENTREGA DO SOFTWARE

- 4.2.48.1. A CONTRATADA deverá realizar a entrega do software a através de download no sítio da Internet, do fabricante do software, onde estejam disponíveis, últimas versões do software.
- 4.2.48.2. A CONTRATADA deverá informar a CONTRATANTE a forma de acesso e / ou ferramenta para gerenciamento de acesso e controle das licenças de software.

4.2.48.3. A CONTRATADA deverá informar a CONTRATANTE perante comprovação do fabricante que se trata de uma ferramenta devidamente licenciada para CONTRATANTE.

5. REQUISITOS DA CONTRATAÇÃO

5.1. Conforme Estudos Preliminares, os requisitos da contratação abrangem o seguinte:

5.2. O CONTRATO com a adjudicatária, será celebrado de acordo com o que estabelece a Lei nº 13.303, de 30 de junho de 2016, conforme modelo a ser elaborado pelo setor competente.

5.3. A CONTRATADA deverá fornecer garantia dos produtos de no mínimo de 36 (trinta e seis) meses, contados a partir da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

5.4. A CONTRATADA deverá fornecer suporte técnico dos produtos de no mínimo de 36 (trinta e seis) meses, contados a partir da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

5.5. O critério de julgamento será a proposta de menor valor.

5.6. A LICITANTE deverá apresentar Atestado de Capacidade Técnica fornecido por Pessoa Jurídica de Direito Público ou Privado, em âmbito nacional.

5.7. O Atestado de Capacidade Técnica deverá apresentar as mesmas características do objeto deste Termo de Referência.

5.8. O A CONTRATADA deve apresentar atestado(s) ou declaração(ões) de capacidade técnica expedido(s) por pessoa jurídica de direito público ou privado, comprovando que forneceu, mediante venda, no mínimo 30% (trinta por cento) do total do item referente ao objeto do Termo de Referência.

5.9. O Atestado de Capacidade Técnica deverá apresentar o nome e CNPJ da LICITANTE e do emissor Pessoa Jurídica de Direito Público ou Privado.

5.10. O Atestado de Capacidade Técnica poderá ser: documento original e / ou cópia.

5.11. A Comissão Permanente de Licitação reserva-se o direito de solicitar o original de qualquer documento, sempre que julgar necessário.

5.12. O Atestado de Capacidade Técnica poderá ser fornecido de acordo com o modelo (ANEXO II – MODELO DE ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA).

6. ENTREGA E RECEBIMENTO DO OBJETO.

A CONTRATADA deverá realizar a entrega dos produtos em até 10 (dez) dias corridos a contar da assinatura do CONTRATO.

6.1. A CONTRATADA deverá realizar a entrega do software a através de download no sítio da Internet, do fabricante do software, onde estejam disponíveis, últimas versões do software.

6.2. A CONTRATADA deverá informar a CONTRATANTE a forma de acesso e / ou ferramenta para gerenciamento de acesso e controle das licenças de software.

6.3. A CONTRATADA deverá informar a CONTRATANTE perante comprovação do fabricante que se trata de uma ferramenta devidamente licenciada para CONTRATANTE.

6.4. No ato da entrega, a Gerência de Tecnologia da Informação – GETI emitirá TERMO DE RECEBIMENTO PROVISÓRIO relacionando todos os produtos recebidos, nos termos da Nota Fiscal.

6.5. Os produtos serão objeto de inspeção, que será realizada por pessoa designada pela Gerência de Tecnologia da Informação – GETI, conforme procedimentos a seguir:

6.5.1. Verificação se a ferramenta devidamente licenciada para CONTRATANTE;

6.5.2. Comprovação de que o produto atende às especificações mínimas exigidas no Termo de Referência.

6.5.3. Colocação do produto em funcionamento, se for o caso.

6.5.4. Teste dos componentes se for o caso.

6.5.5. O período de inspeção será de até 10 (dez) dias úteis.

6.6. Nos casos de sinais externos de avaria de transporte e / ou de mau funcionamento do produto, verificados na inspeção, este deverá ser substituído por outro com as mesmas características, no prazo de até 10 (dez) dias corridos, a contar da data de realização da inspeção.

6.7. Findado o prazo de inspeção e comprovada a conformidade dos produtos com as especificações técnicas exigidas no Termo de Referência, a Gerência de Tecnologia da Informação – GETI emitirá o TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

6.8. Nos casos de substituição do produto, iniciar-se-ão os prazos no ato da notificação da CONTRATADA. A notificação poderá ser realizada através de e-mail.

6.9. Correrão por conta da CONTRATADA as despesas com o frete, transporte, seguro e demais custos advindos

da entrega dos produtos.

6.10. O recebimento provisório ou definitivo do produto não exclui a responsabilidade da CONTRATADA pelos prejuízos resultantes da incorreta execução do CONTRATO.

7. VIGÊNCIA DO CONTRATO

7.1. O prazo de vigência da contratação é de 36 (trinte e seis) meses contados da data da assinatura deste instrumento, sendo sua eficácia condicionada à publicação de seu extrato na imprensa oficial.

7.2. Este CONTRATO poderá ser prorrogado por 24 (vinte e quatro) meses.

7.3. O prazo de que trata esta cláusula, poderá ser suspenso, caso ocorra:

7.3.1. Paralisação da entrega determinada pelo CONTRATANTE, por motivo não imputável à CONTRATADA.

7.3.2. Por motivo de força maior.

8. DO CRITÉRIO DE JULGAMENTO

8.1. O critério de julgamento será a proposta de menor valor.

9. OBRIGAÇÕES DA CONTRATANTE

9.1. Receber o objeto no prazo e condições estabelecidas no EDITAL e seus anexos.

9.2. Verificar minuciosamente, no prazo fixado, a conformidade dos objetos recebidos provisoriamente com as especificações constantes do Edital e da proposta, para fins de aceitação e recebimento definitivo.

9.3. Comunicar à CONTRATADA, por escrito, sobre imperfeições, falhas ou irregularidades verificadas nos objetos recebidos, para que seja substituído, reparado e / ou corrigido.

9.4. Acompanhar e fiscalizar o cumprimento das obrigações da CONTRATADA, através de comissão / empregado especialmente designado.

9.5. Efetuar o pagamento à CONTRATADA no valor correspondente ao fornecimento dos objetos, no prazo e forma estabelecidos no EDITAL e seus anexos.

9.6. Oficiar aos Órgãos competentes qualquer indício de irregularidade no recolhimento das contribuições previdenciárias e ao FGTS.

9.7. A Administração não responderá por quaisquer compromissos assumidos pela CONTRATADA com terceiros, ainda que vinculados à execução do presente Termo de Referência, bem como por qualquer dano causado a terceiros em decorrência de ato da CONTRATADA, de seus empregados, prepostos ou subordinados.

10. OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

10.1. A CONTRATADA deve cumprir todas as obrigações constantes no EDITAL, seus anexos e sua proposta, assumindo como exclusivamente seus os riscos e as despesas decorrentes da boa e perfeita execução do objeto e, ainda:

10.2. Comparecer para assinatura do CONTRATO, no prazo de até 05 (cinco) dias úteis, contados do recebimento da convocação formal, conforme o caso.

10.3. Efetuar a entrega do objeto em perfeitas condições, conforme especificações, prazo e local constantes no Termo de Referência e seus anexos, acompanhado da respectiva nota fiscal, na qual constarão as indicações referentes a: marca, FABRICANTE, modelo, procedência e prazo de garantia ou validade. Nota Explicativa: As indicações referentes ao objeto deverão ser aquelas exigidas no Edital. A garantia da qualidade (ou prazo de validade) do objeto deve guardar conformidade com o prazo de garantia ou validade exigido no edital ou com aquele ofertado pelo licitante na proposta, se for o caso.

10.4. O objeto deve estar acompanhado do manual do usuário, com uma versão em português e da relação da rede de assistência técnica autorizada.

10.5. Responsabilizar-se pelos vícios e danos decorrentes do objeto, de acordo com os artigos 12, 13 e 17 a 27, do Código de Defesa do Consumidor (Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990).

10.6. Substituir, reparar ou corrigir, às suas expensas, no prazo fixado neste Termo de Referência, o objeto com avarias ou defeitos.

10.7. Comunicar à CONTRATANTE, no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas que antecede a data da entrega, os motivos que impossibilitem o cumprimento do prazo previsto, com a devida comprovação.

10.8. Manter, durante toda a execução do contrato, em compatibilidade com as obrigações assumidas, todas as condições de habilitação e qualificação exigidas na licitação.

10.9. Indicar preposto para representá-la durante a execução do contrato. Nota Explicativa: As cláusulas acima elencadas são as mínimas necessárias. As peculiaridades da contratação podem recomendar a adoção de outras obrigações.

10.10. A CONTRATADA deverá realizar a entrega dos produtos em até 10 (dez) dias corridos a contar da assinatura do CONTRATO.

10.11. A CONTRATADA deverá fornecer garantia dos produtos de no mínimo de 36 (trinta e seis) meses, contados a partir da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

10.12. A CONTRATADA deverá fornecer suporte técnico dos produtos de no mínimo de 36 (trinta e seis) meses, contados a partir da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO.

10.13. Nos casos de sinais externos de avaria de transporte e / ou de mau funcionamento do produto, verificados na inspeção, este deverá ser substituído por outro com as mesmas características, no prazo de até 10 (dez) dias corridos, a contar da data de realização da inspeção.

11. CONTROLE E FISCALIZAÇÃO DA EXECUÇÃO

11.1. Nos termos do art. 163 e seguintes do RILCC da AGEHAB, será designado representante para acompanhar e fiscalizar a entrega dos bens, anotando em registro próprio todas as ocorrências relacionadas com a execução e determinando o que for necessário à regularização de falhas ou defeitos observados.

11.2. É competência do fiscal da AGEHAB, dentre outras:

11.2.1. Provocar a instauração de processo administrativo com o objetivo de apurar responsabilidade ou prejuízo resultante de erro ou vício na execução do contrato ou de promover alteração contratual, especialmente no caso de solução adotada em projeto inadequado, desatualizado tecnologicamente ou inapropriado ao local específico.

11.2.2. Identificar a necessidade de modificar ou adequar a forma de execução do objeto contratado.

11.2.3. Registrar todas as ocorrências e adotar as medidas cabíveis para sanar eventuais irregularidades.

11.2.4. Exigir da contratada o cumprimento de todas as obrigações previstas no CONTRATO.

11.2.5. Recusar objeto diverso ou com qualidade inferior à prevista em CONTRATO.

11.2.6. Atestar o recebimento provisório e munir o gestor das informações necessárias para o recebimento definitivo.

11.3. A fiscalização de que trata este item não exclui nem reduz a responsabilidade da CONTRATADA, inclusive perante terceiros, por qualquer irregularidade, ainda que resultante de imperfeições técnicas ou vícios redibitórios, e, na ocorrência desta, não implica em corresponsabilidade da Administração ou de seus agentes e prepostos.

11.4. O representante da Administração anotará em registro próprio todas as ocorrências relacionadas com a execução do contrato, indicando dia, mês e ano, bem como o nome dos funcionários eventualmente envolvidos, determinando o que for necessário à regularização das falhas ou defeitos observados e encaminhando os apontamentos à autoridade competente para as providências cabíveis.

12. DO PAGAMENTO

12.1. O pagamento será efetuado pela CONTRATANTE em 1 (uma) parcela, contados do recebimento da Nota Fiscal, através de ordem bancária, para crédito em banco, agência e conta corrente indicados pela CONTRATADA, obedecendo a seguinte dinâmica.

12.2. 30 (trinta) dias, contados do recebimento da Nota Fiscal.

12.3. A Nota Fiscal apresentada deverá conter no mínimo os seguintes dados:

12.3.1. A data da emissão.

12.3.2. Número do CONTRATO.

12.3.3. Discriminação dos bens com seus respectivos quantitativos, preços unitários e preços totais.

12.3.4. Eventual destaque do valor de retenções tributárias cabíveis.

12.3.5. Estar endereçada à Agência Goiana de Habitação – AGEHAB, situada a Rua 18-A nº 541, Edifício Atlântico, Setor Aeroporto – Goiânia / Goiás, CNPJ 01.274.240/0001-47.

12.4. Considera-se ocorrido o recebimento da Nota Fiscal no momento em que a CONTRATANTE atestar a execução do objeto do CONTRATO. A emissão da Nota Fiscal será precedida da emissão do TERMO DE RECEBIMENTO DEFINITIVO dos bens / produtos

12.5. A Nota Fiscal deverá ser obrigatoriamente acompanhada da comprovação da regularidade fiscal, constatada por meio de consulta on-line ao CADFOR ou, na impossibilidade de acesso ao referido Cadastro, mediante consulta aos sítios eletrônicos oficiais ou à documentação mencionada no art. 65 do RILCC da AGEHAB.

12.5.1. Constatando-se, junto ao CADFOR, a situação de irregularidade do fornecedor contratado, será providenciada sua notificação, por escrito, para que, no prazo de 5 (cinco) dias úteis, regularize sua situação ou, no mesmo prazo, apresente sua defesa. O prazo poderá ser prorrogado uma vez, por igual período, a critério da CONTRATANTE.

12.5.2. Não havendo regularização ou sendo a defesa considerada improcedente, a Administração deverá comunicar aos órgãos responsáveis pela fiscalização da regularidade fiscal quanto à inadimplência do fornecedor, bem como quanto à existência de pagamento a ser efetuado pela Administração, para que sejam acionados os meios pertinentes e necessários para garantir o recebimento de seus créditos.

12.5.3. Persistindo a irregularidade, a Administração deverá adotar as medidas necessárias à rescisão dos contratos em execução, nos autos dos processos administrativos correspondentes, assegurada à contratada a ampla defesa.

12.6. Havendo erro na apresentação da Nota Fiscal ou circunstância que impeça a liquidação da despesa, o pagamento ficará sobrestado até que a CONTRATADA providencie as medidas saneadoras. Nesta hipótese, o prazo para pagamento iniciar-se-á após a comprovação da regularização da situação, não acarretando qualquer ônus para a CONTRATANTE.

12.7. Será considerada data do pagamento o dia em que constar como emitida a ordem bancária para pagamento.

12.8. Antes de cada pagamento à contratada, será realizada consulta ao CADFOR para verificar a manutenção das condições de habilitação exigidas no edital.

12.9. Constatando-se, junto ao CADFOR, a situação de irregularidade do fornecedor contratado, será providenciada sua notificação, por escrito, para que, no prazo de 5 (cinco) dias úteis, regularize sua situação ou, no mesmo prazo, apresente sua defesa. O prazo poderá ser prorrogado uma vez, por igual período, a critério da contratante.

12.10. Não havendo regularização ou sendo a defesa considerada improcedente, a Administração deverá comunicar aos órgãos responsáveis pela fiscalização da regularidade fiscal quanto à inadimplência do fornecedor, bem como quanto à existência de pagamento a ser efetuado pela Administração, para que sejam acionados os meios pertinentes e necessários para garantir o recebimento de seus créditos.

12.11. Persistindo a irregularidade, a Administração deverá adotar as medidas necessárias à rescisão dos contratos em execução, nos autos dos processos administrativos correspondentes, assegurada à contratada a ampla defesa;

12.12. Havendo a efetiva execução do objeto, os pagamentos serão realizados normalmente, até que se decida pela rescisão do contrato, caso a contratada não regularize sua situação junto ao CADFOR.

12.13. Será rescindido o contrato em execução com a contratada inadimplente no CADFOR, salvo por motivo de economicidade, segurança nacional ou outro de interesse público de alta relevância, devidamente justificado, em qualquer caso, pela máxima autoridade da contratante.

12.14. Quando do pagamento, será efetuada a retenção tributária prevista na legislação aplicável.

12.15. A Contratada regularmente optante pelo Simples Nacional, nos termos da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006, não sofrerá a retenção tributária quanto aos impostos e contribuições abrangidos por aquele regime. No entanto, o pagamento ficará condicionado à apresentação de comprovação, por meio de documento oficial, de que faz jus ao tratamento tributário favorecido previsto na referida Lei Complementar.

12.16. Nos casos de eventuais atrasos de pagamento, desde que a Contratada não tenha concorrido, de alguma forma, para tanto, fica convencionado que a taxa de compensação financeira devida pela Contratante, entre a data do vencimento e o efetivo adimplemento da parcela, é calculada mediante a aplicação da seguinte fórmula:

12.17. $EM = I \times N \times VP$, sendo:

12.18. EM = Encargos moratórios.

12.19. N = Número de dias entre a data prevista para o pagamento e a do efetivo pagamento.

12.20. VP = Valor da parcela a ser paga.

12.21. I = Índice de compensação financeira = 0,00016438, assim apurado:

12.22. $I = (TX)$

12.23. $I = ((6 / 100) / 365)$

12.24. $I = 0,00016438$

12.25. TX = Percentual da taxa anual = 6%

13. DO REAJUSTE

13.1. Os preços são fixos e irredutíveis no prazo durante a vigência do CONTRATO.

14. DA GARANTIA DA EXECUÇÃO

14.1. O adjudicatário, no prazo de até 10 (dez) dias úteis após a assinatura do Termo de CONTRATO ou aceite do instrumento equivalente, prestará garantia no valor correspondente a 5% (cinco por cento) do valor do CONTRATO, que será liberada de acordo com as condições previstas neste Edital, conforme disposto no art. 70 da Lei nº 13.303, de 30 de junho de 2016, desde que cumpridas as obrigações contratuais.

14.2. Caberá ao contratado optar por uma das seguintes modalidades de garantia:

14.2.1. Caução em dinheiro.

14.2.2. Seguro-garantia.

14.2.3. Fiança bancária.

14.3. A garantia em dinheiro deverá ser efetuada em favor da CONTRATANTE, na Caixa Econômica Federal, com correção monetária.

14.4. No caso de alteração do valor do CONTRATO, ou prorrogação de sua vigência, a garantia deverá ser readequada ou renovada nas mesmas condições.

14.5. Se o valor da garantia for utilizado total ou parcialmente em pagamento de qualquer obrigação, a Contratada obriga-se a fazer a respectiva reposição no prazo máximo de 10 (dez) dias úteis, contados da data em que for notificada.

14.6. A CONTRATANTE executará a garantia na forma prevista na legislação que rege a matéria.

14.7. A garantia deverá cobrir:

14.7.1. Prejuízos advindos do não cumprimento do objeto do contrato;

14.7.2. Prejuízos diretos causados à AGEHAB decorrentes de culpa ou dolo durante a execução do contrato;

14.7.3. Multas moratórias e punitivas aplicadas pela AGEHAB à contratada; e

14.7.4. Obrigações trabalhistas e previdenciárias de qualquer natureza, não adimplidas pela contratada, quando couber.

14.8. A garantia prestada pelo CONTRATADO será liberada ou restituída após a execução do CONTRATO e, quando em dinheiro, atualizada monetariamente. (Artigo 70, §4º da Lei nº 13.303, de 30 de junho de 2016).

14.9. O não recolhimento, pelo contratado, da garantia de execução do contrato no prazo estabelecido no instrumento convocatório caracteriza o descumprimento total da obrigação assumida, sujeitando-o às sanções correspondentes.

14.10. O atraso superior a 25 (vinte e cinco) dias, da apresentação da garantia correspondente a 5% (cinco por cento) do valor do CONTRATO, autoriza a AGEHAB a buscar a rescisão do CONTRATO por descumprimento ou cumprimento irregular de suas cláusulas.

15. A GARANTIA CONTRATUAL DOS BENS

15.1. A garantia total dos bens / produtos será de, no mínimo, 36 meses (trinta e seis meses), contados a partir do recebimento definitivo dos bens / produtos.

15.2. Caberá à CONTRATADA a substituição de todos e quaisquer bens / produtos, sem quaisquer ônus adicionais a CONTRATANTE, exceto em casos de acidentes e / ou quedas de responsabilidade da CONTRATANTE e manutenções realizadas por pessoa física e / ou por empresas não autorizadas pela CONTRATADA.

15.3. No caso de substituição de peças, deverão ser fornecidos bens / produtos sempre novos e de primeiro uso, apresentando padrões de qualidade e desempenho iguais e / ou superiores aos originais.

15.3.1. O prazo de atendimento será iniciado no próximo dia útil após a abertura do chamado e o tempo para a solução do problema será de no máximo 2 (dois) dias úteis.

15.3.2. O atendimento às chamadas técnicas durante o período de garantia será realizado em dias úteis, ou seja, de segunda a sexta-feira, a partir de 08:00 até às 18:00 horas.

15.4. Decorrido o prazo para reparos e substituições sem o atendimento da solicitação da CONTRATANTE ou a apresentação de justificativas pela CONTRATADA, fica o CONTRATANTE autorizado a contratar empresa diversa para executar os reparos, ajustes ou a substituição dos bens / produtos, bem como a exigir da CONTRATADA o reembolso pelos custos respectivos, sem que tal fato acarrete a perda da garantia dos equipamentos.

15.5. O custo referente ao transporte dos bens / produtos cobertos pela garantia será de responsabilidade da CONTRATADA.

16. DAS SANÇÕES ADMINISTRATIVAS

16.1. Constituem ilícito administrativo, sem prejuízo das sanções penais cabíveis, a prática dos atos previstos no Art 77, da Lei Estadual nº 17.928, de 27 de dezembro de 2012, a prática dos atos previstos no art. 7º da Lei Federal nº 10.520, de 17 de julho de 2002, ou em dispositivos de normas que vierem a substituí-los, bem como pelo cometimento de quaisquer infrações previstas no Regulamento Interno de Licitações, Contratos e Convênios da AGEHAB (RILCC da AGEHAB), a CONTRATADA que:

- 16.1.1. Inexecutar total ou parcialmente qualquer das obrigações assumidas em decorrência da contratação.
- 16.1.2. Ensejar o retardamento da execução do objeto.
- 16.1.3. Falhar ou fraudar na execução do CONTRATO.
- 16.1.4. Comportar-se de modo inidôneo.
- 16.1.5. Cometer fraude fiscal.
- 16.2. Pela inexecução total ou parcial do objeto deste contrato, a Administração pode aplicar à CONTRATADA as seguintes sanções:
 - 16.2.1. Advertência, cabível sempre que o ato praticado, ainda que ilícito, não seja suficiente para acarretar danos à AGEHAB, suas instalações, pessoas, imagem, meio ambiente, ou a terceiros. (Art. 176 do RILCC da AGEHAB).
 - 16.2.2. Multa moratória de 0,33% (trinta e três centésimos por cento) por dia de atraso injustificado sobre o valor da parcela inadimplida, até o limite de 30 (trinta) dias.
 - 16.2.3. Multa compensatória de 10 % (dez por cento) sobre o valor total do contrato, no caso de inexecução total do objeto.
 - 16.2.4. Em caso de inexecução parcial, a multa compensatória, no mesmo percentual do subitem acima, será aplicada de forma proporcional à obrigação inadimplida.
 - 16.2.5. Suspensão do direito de participar de licitação e impedimento de contratar com a AGEHAB pelo prazo de até 2 (dois) anos.
- 16.3. As sanções: advertência, cabível sempre que o ato praticado, ainda que ilícito, não seja suficiente para acarretar danos à AGEHAB, suas instalações, pessoas, imagem, meio ambiente, ou a terceiros. (art. 176 do RILCC da AGEHAB) e suspensão do direito de participar de licitação e impedimento de contratar com a AGEHAB pelo prazo de até 2 (dois) anos; poderão ser aplicadas à CONTRATADA juntamente com as de multa, descontando-a dos pagamentos a serem efetuados.
- 16.4. A reincidência da sanção de advertência, poderá ensejar a aplicação de penalidade mais severa.
- 16.5. Cabe a sanção de suspensão em razão de ação ou omissão capaz de causar, ou que tenha causado dano à AGEHAB, suas instalações, pessoas, imagem, meio ambiente ou a terceiros que não possam ser ressarcidos apenas com a aplicação de multas.
- 16.6. Conforme a extensão do dano ocorrido ou passível de ocorrência, a suspensão poderá ser:
 - 16.6.1. Branda: de 1 (um) a 6 (seis) meses.
 - 16.6.2. Média: de 7 (sete) a 12 (doze) meses.
 - 16.6.3. Grave: de 13 (treze) a 24 (vinte e quatro) meses.
- 16.7. As sanções previstas no inciso III do art. 83 da Lei 13.3013, de 30 de junho de 2016, (III - suspensão temporária de participação em licitação e impedimento de contratar com a entidade sancionadora, por prazo não superior a 2 (dois) anos, poderão também ser aplicadas às empresas ou aos profissionais que, em razão do CONTRATO:
 - 16.7.1. Tenham sofrido condenação definitiva por praticar, por meio dolosos, fraude fiscal no recolhimento de quaisquer tributos.
 - 16.7.2. Tenham praticado atos ilícitos visando a frustrar os objetivos da licitação.
 - 16.7.3. Demonstrem não possuir idoneidade para contratar com a Administração em virtude de atos ilícitos praticados.
- 16.8. A aplicação de qualquer das penalidades previstas realizar-se-á em processo administrativo autônomo, por meio do qual se assegure a ampla defesa e o contraditório. Referido processo seguirá o procedimento disposto nos artigos 181 a 184 do RILCC da AGEHAB.
- 16.9. A defesa do CONTRATADO deverá ser apresentada no prazo de 10 (dez) dias úteis. (Art. 83, § 2.º da Lei 13.303, de 30 de junho de 2016).
- 16.10. As multas devidas e / ou prejuízos causados à CONTRATANTE serão deduzidos dos valores a serem pagos à CONTRATADA ou deduzidos da garantia, ou ainda, quando for o caso, serão cobrados judicialmente.
 - 16.10.1. Caso a CONTRATANTE determine, a multa deverá ser recolhida no prazo máximo de 10 (dez) dias úteis, a contar da data do recebimento da comunicação enviada pela autoridade competente.
- 16.11. Caso o valor da multa não seja suficiente para cobrir os prejuízos causados pela conduta do LICITANTE, a CONTRATANTE poderá cobrar o valor remanescente judicialmente, conforme artigo 419 do Código Civil.
- 16.12. A AGEHAB, na aplicação das sanções, levará em consideração a gravidade da conduta do infrator, o caráter educativo da pena, bem como o dano causado à Administração, observado o princípio da

proporcionalidade.

16.13. A decisão final que imputar sanção ao processado deverá ser publicada e, imediatamente, comunicada ao Cadastro de Fornecedores para fins de registro.

16.14. A aplicação da sanção de suspensão do direito de participar de licitação e impedimento de contratar com a AGEHAB, por até 02 (dois) anos será registrada no cadastro de empresas inidôneas de que trata o art. 23 da Lei nº 12.846, de 1º de agosto de 2013.

17. ESTIMATIVA DE PREÇOS E PREÇOS REFERENCIAIS.

17.1. O custo estimado da contratação será tornado público apenas e imediatamente após o encerramento do envio de lances.

18. DA SUBCONTRATAÇÃO

18.1. Não será admitida a subcontratação do objeto licitatório.

18.2. Não será admitida a participação de consórcio.

ANEXO I

MODELO DE PROPOSTA

IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Razão Social:

CNPJ:

Endereço:

Representante Técnico:

Telefone:

Proposta que faz a empresa NOME DA EMPRESA LICITANTE para fornecimento de subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript.

ITEM	DESCRIÇÃO	UNIDADE	QTD.	PREÇO UNITÁRIO	PREÇO TOTAL
01	subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript	Licença	40		
TOTAL					

Condições gerais da Proposta:

Valor global da proposta:

Validade da Proposta:

Local de entrega: Agência Goiana de Habitação S.A. – AGEHAB, situada a Rua 18 A nº 541 – Setor Aeroporto – Goiânia – GO – CEP 74070-060

Assinatura

(Representante Técnico da Empresa)

ANEXO II

MODELO DE ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA

Declaramos para todos os fins de direito que a empresa NOME DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA LICITANTE, CNPJ CNPJ DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA, que a empresa NOME DA EMPRESA LICITANTE realizou o fornecimento de subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript.

IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Razão Social: NOME DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA LICITANTE

Caracterização do CONTRATANTE: ÓRGÃO DA ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA OU EMPRESA PRIVADA

CNPJ: CNPJ DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA

Endereço: ENDEREÇO DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA LICITANTE

Representante: REPRESENTANTE DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA LICITANTE

Telefone: TELEFONE DA EMPRESA CLIENTE DA EMPRESA LICITANTE

IDENTIFICAÇÃO DO OBJETO

Nome do produto fornecido: NOME DO OBJETO FORNECIDO

Descrição resumida do objeto:

- Fornecimento de subscrição de licença do software Architecture Engineering & Construction Collection IC Commercial New Single-user ELD 3-Year Subscript;

Goiânia, XX de XXXXXXXXXXXX de XXXX.

Assinatura

(Representante da Empresa Cliente da Empresa Licitante)



Documento assinado eletronicamente por **ANDRE LUIZ VIEIRA FERNANDES, Gerente**, em 29/11/2021, às 16:40, conforme art. 2º, § 2º, III, "b", da Lei 17.039/2010 e art. 3ºB, I, do Decreto nº 8.808/2016.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site

http://sei.go.gov.br/sei/controlador_externo.php?

[acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=1](http://sei.go.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=1) informando o código verificador **000025589150** e o código CRC **57B86E2D**.

GERÊNCIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

RUA 18-A Nº 541, , - Bairro SETOR AEROPORTO - GOIANIA - GO - CEP 74070-060

- (62)3096-5062.



Referência: Processo nº 202100031000993



SEI 000025589150